

Schweizerischer Fussballverband

Association Suisse de Football

Associazione Svizzera di Football

Swiss Football Association



# Kinder- und Jugendfussball

## Ausführungsbestimmungen

gültig für Saison 2025/26



# Inhaltsverzeichnis



Ein bestmögliches Erlebnis für alle .....	3
Vom Kinder- zum 11er-Fussball.....	4
Einteilung nach Alter .....	5
Einteilung nach Jahrgang (Saison 2025/26) .....	6
<b>Ausführungsbestimmungen G / FF-7 .....</b>	<b>7</b>
<b>Ausführungsbestimmungen F / FF-9.....</b>	<b>13</b>
<b>Ausführungsbestimmungen E / FF-11 .....</b>	<b>21</b>
<b>Ausführungsbestimmungen D-7.....</b>	<b>29</b>
<b>Ausführungsbestimmungen FF-14 (7 vs. 7) .....</b>	<b>34</b>
<b>Ausführungsbestimmungen D-9.....</b>	<b>39</b>
<b>Ausführungsbestimmungen FF-14 (9 vs. 9) .....</b>	<b>45</b>
<b>Ausführungsbestimmungen C-A .....</b>	<b>51</b>
<b>Ausführungsbestimmungen FF-17 – FF-21 .....</b>	<b>55</b>

# Ein bestmögliches Erlebnis für alle



## EINE PLATTFORM FÜR ALLE

Der Schweizerische Fussballverband (SFV) setzt alles daran, den Breitenfussball in der Schweiz als eine Plattform zu fördern, auf der alle Menschen – unabhängig von Alter, Geschlecht, Herkunft oder Fähigkeiten – die Freude am Fussball erleben und sich aktiv einbringen können. Ziel ist es, eine Umgebung zu schaffen, in der jede/-r Einzelne die Chance hat, die Leidenschaft für den Fussball in einem positiven, sicheren und unterstützenden Umfeld auszuleben. Diese Philosophie gilt nicht nur für die Spieler/-innen auf dem Platz, sondern ebenso für die Trainern/-innen, Schiedsrichter/-innen, Funktionäre/-innen, Zuschauer/-innen und alle, die an unserem Sport mitwirken.



## BILDUNG

Der Breitenfussball hat eine wichtige Bildungsfunktion. Besonders Kinder und Jugendliche lernen durch den Sport Werte wie Teamarbeit, Respekt und Disziplin. Diese sozialen Fähigkeiten fördern nicht nur den sportlichen Erfolg, sondern helfen auch im Alltag, Verantwortung zu übernehmen und gemeinsam mit anderen auf Ziele hinzuarbeiten.



## GESUNDHEIT

Breitenfussball ist weit mehr als nur Sport. Er trägt wesentlich zur Gesundheit bei, indem er Menschen zu mehr Bewegung motiviert und das Wohlbefinden steigert. Regelmässige Bewegung reduziert das Risiko von Krankheiten und hilft dabei, langfristig fit und aktiv zu bleiben.



## SOZIALER ZUSAMMENHALT

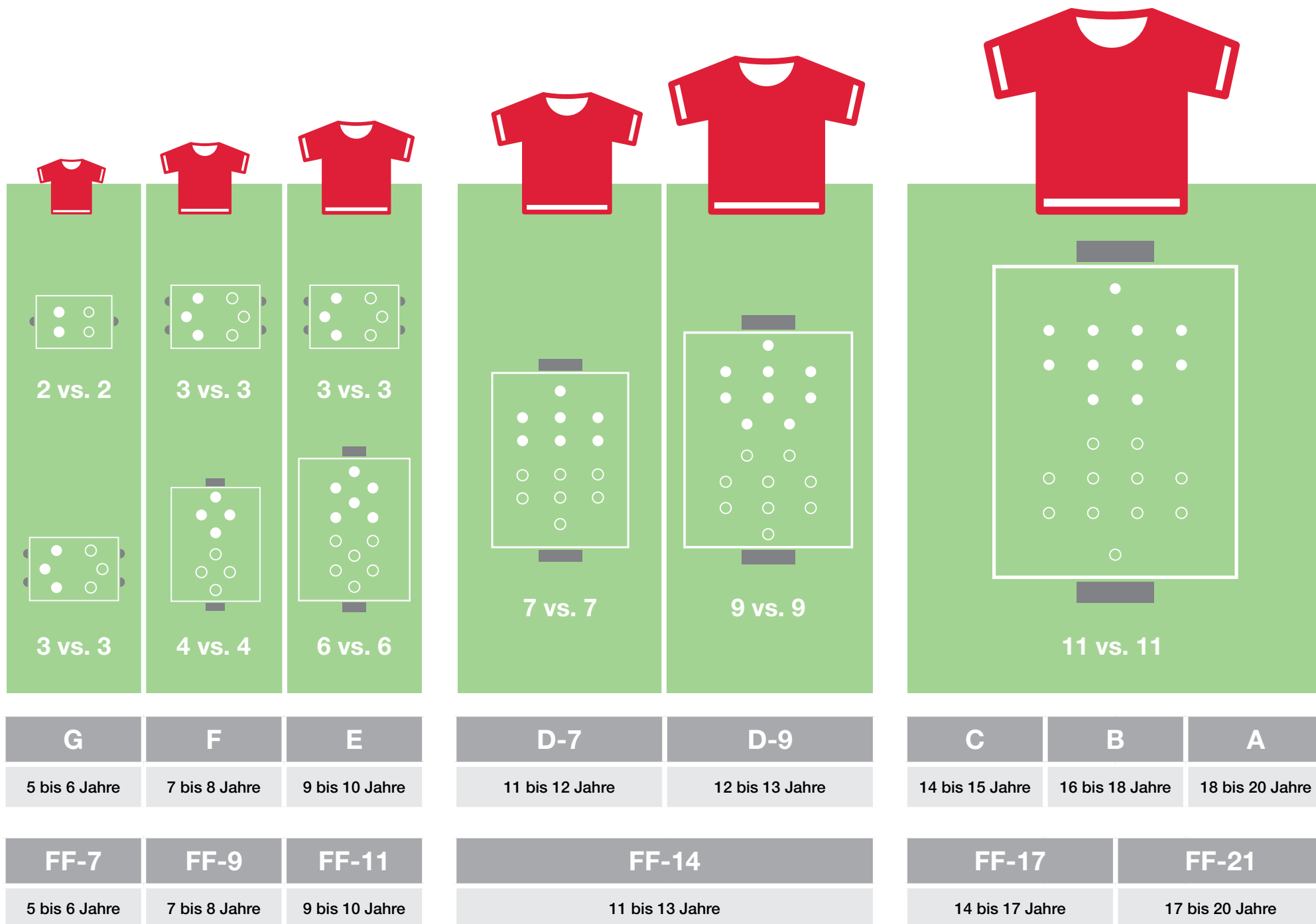
Breitenfussball fördert auch den sozialen Zusammenhalt, indem er Menschen aus unterschiedlichen sozialen und kulturellen Hintergründen zusammenbringt. In den Vereinen werden Respekt und Solidarität vermittelt, wodurch das Gemeinschaftsgefühl gestärkt wird. Dies ist besonders in einer vielfältigen Gesellschaft von grosser Bedeutung.



## FAIRPLAY

Im Fussball spielen wir miteinander gegeneinander. Dazu braucht es Regeln, an die sich alle halten, und einen respektvollen Umgang unter den Beteiligten. Deshalb spielen wir immer fair und respektvoll – in Sieg und Niederlage. Nur so kann der Fussball zu einem positiven Erlebnis für alle werden. Denn Fairplay ist, wenn alle gewinnen.

# Vom Kinder- zum 11er-Fussball



# Einteilung nach Alter



FORMAT	KNABEN	MÄDCHEN	ALTER
11 vs.11	A	FF-21	20
			19
	B		18
		17	
	C	FF-17	16
			15
	9 vs.9 7 vs.7	D-9 D-7	FF-14
13			
3 vs. 3 6 vs. 6	E	FF-11	12
			11
3 vs. 3 4 vs. 4	F	FF-9	10
			9
2 vs. 2 3 vs. 3	G	FF-7	8
			7
			6
			5

# Einteilung nach Jahrgang

Saison 2025/26



KNABEN		
Kategorien	Reguläre Jahrgänge	Zusätzlich
A	2005 2006 2007	2008 2009
B	2007 2008 2009	2010 2011
C	2010 2011	2012 2013
D-9	2012 2013	2014
D-7	2013 2014	2015
E	2015 2016	2017
F	2017 2018	2019
G	2019 2020	-

MÄDCHEN		
Kategorien	Reguläre Jahrgänge	Zusätzlich
FF-21	2005 2006 2007 2008	2009
FF-17	2008 2009 2010 2011	2012
FF-14	2012 2013 2014	2015
FF-11	2015 2016	2017 2018
FF-9	2017 2018	2019 2020
FF-7	2019 2020	-

Ab regulärem Jahrgang Kategorie B (2009; gilt für Knaben und Mädchen) und älter bei den Aktiven spielberechtigt.

Ab regulärem Jahrgang Kategorie B (2009; gilt für Knaben und Mädchen) und älter bei den Aktiven spielberechtigt.

Mädchen dürfen in allen Kategorien in Knabenteams mitspielen. In den Kategorien G, F und E gelten die gleichen Jahrgänge. In den Kategorien D-7, D-9, C, B und A dürfen die Mädchen ein Jahr älter sein.

# Ausführungsbestimmungen G/FF-7

**BRACK.CH**

**PLAY  
MORE  
FOOTBALL**



# Ausführungsbestimmungen

## G/FF-7



### SPIELFORMAT

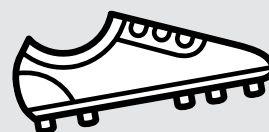
#### 2 vs. 2 / 3 vs. 3 / Vielseitigkeit

Turnierteamgrösse:  
optimal 3-4 Spieler/-innen



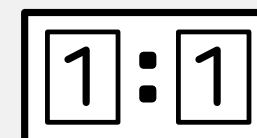
### INDIVUELLE SPIELZEIT

Die Einsatzzeit ist für alle gleich.



### RESULTATE & RANGLISTEN

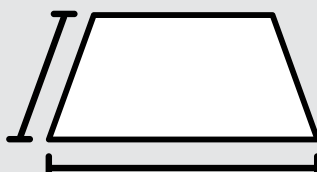
Es gibt keine Rangierungsspiele  
und keine Ausscheidungsspiele.



### SPIELFELDGRÖSSE

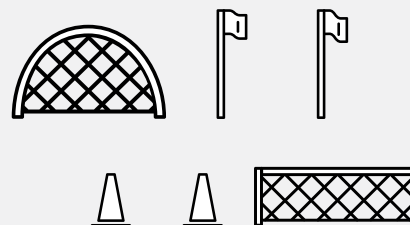
Länge: ca. 20m

Breite: ca. 15m



### TORE

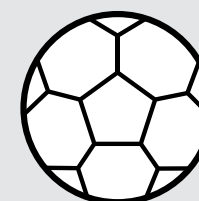
**Mini-Tore** (mind. 1.2m x 0.8m)  
oder Malstäbe, Pylonen (ca. 1.5m-Tor  
markieren), umgekippte 5m-Tore



### BÄLLE

**Grösse 3/4**

290g



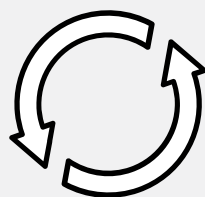
## Turnierdurchführung

### TURNIERFORM

**6-8 Spielrunden**

(nach Rotationssystem),

**7-16 Teams**



### SPIELDAUER

**10 Minuten**

(Dauer per Spiel)

**120 Minuten**

(Gesamtdauer Turnier)



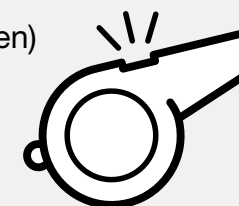
### PAUSEN

**3 Minuten**

(zwischen jeder Spielrunde)

**5-10 Minuten**

(nach 3-4 Spielrunden)



# Ausführungsbestimmungen

## G/FF-7



### SPIELREGELN

---

#### ANSPIEL, ABSTOSS, ECKBALL

Anspiel und Abstoss werden neben dem Tor von der Torauslinie und der Eckball von den Ecken der Spielfelder zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt.

#### BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus dem um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt. Es gibt keine fixen Balldepots und keine Ballhol-Regel in der Kategorie G/FF-7.

#### EINSPIELEN/ EINDRIBBELN

Der Ball wird von der Linie mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei das gegnerische Kind mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben muss. Durch einen direkten Torschuss von der Linie, kann kein Tor erzielt werden. Um ein schnelles Tor zu erzielen, muss der Ball zuerst ins Spielfeld gepasst oder gedribbelt werden.

#### EIN-/AUS- WECHSLUNGEN

Idealerweise werden nach jedem Tor oder nach fixen Zeiten die Wechselspieler/-innen beider Teams eingewechselt. Wichtig ist, dass alle möglichst gleich viel Spielzeit erhalten.

#### NACH EINEM TOR

Wird ein Tor erzielt, wird mit dem Ball aus dem Tor weitergespielt. Für das Anspiel zieht sich das Team, welches ein Tor erzielt hat, in seine Spielhälfte zurück und lässt dem gegnerischen Team Platz für das Anspiel.

#### FREISTOSS

Vergehen im Spiel, wie Handspiel oder Foul, werden immer mit einem indirekten Freistoss geahndet. Es darf aus dem Freistoss kein direktes Tor erzielt werden und das gegnerische Kind muss mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben.

#### PENALTY

Es gibt keinen Penalty (siehe Freistoss).

---

### SPIELREGELN ALLE KATEGORIEN KINDERFUSSBALL

---

#### SPIEL- BERECHTIGUNG

siehe Einteilung nach Jahrgang

#### QUALIFIKATION

Qualifikation erforderlich

---

# Ausführungsbestimmungen

## G/FF-7



<b>CLUBCORNER</b>	Teamliste für Turnier im Clubcorner erfassen.
<b>RANGLISTEN</b>	Keine
<b>SPIELLEITUNG</b>	Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit dem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.
<b>FUSSBALLSCHUHE</b>	Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF-7, FF-9, FF-11)
<b>SCHIENBEIN-SCHONER</b>	Der Schienbeinschutz ist für alle Kategorien obligatorisch.
<b>FAIRPLAY</b>	Shake Hands nach jedem Spiel.
<b>ANSPIELRECHT</b>	Das Anspielrecht wird mit dem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.
<b>MARKIERUNGEN/ LINIEN</b>	Aussenlinien: Weiss oder Fremdfarbe/Stangen mind. 1,5 Meter ausserhalb des Spielfeldes /Kegel/Hütchen/Bänder: Textil, Kunststoff...
<b>SICHERHEITSRÄUME</b>	3 Meter (mind. 2 Meter) um das Spielfeld. Innerhalb sind keine unfallgefährlichen und festen Gegenstände eingebaut.
<b>COACHINGZONE</b>	Die Trainer*innen und Wechselspieler*innen beider Teams halten sich in der gleichen Coaching-Zone auf.
<b>ZUSCHAUER/ INNENZONE</b>	Die Kinder sollen selbständig und in Ruhe spielen können. Die Zuschauer/-innen halten sich in den definierten Zonen auf. Die Trainer/-innen und der/die Turnierverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer/-innen.
<b>ROTATION</b>	Die Teams rotieren gemäss Spielplanvorlage.
<b>STRAFWESEN &amp; ZEITSTRAFEN</b>	Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF-7, FF-9, FF-11) gibt es weder Zeit- noch sonstige Strafen. Die Trainer*innen sind angehalten bei unfairem und gefährlichem Spiel entsprechend zu handeln.
<b>ABSEITS</b>	Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF-7, FF-9, FF-11) wird ohne Abseits gespielt.

# Ausführungsbestimmungen

## G/FF-7

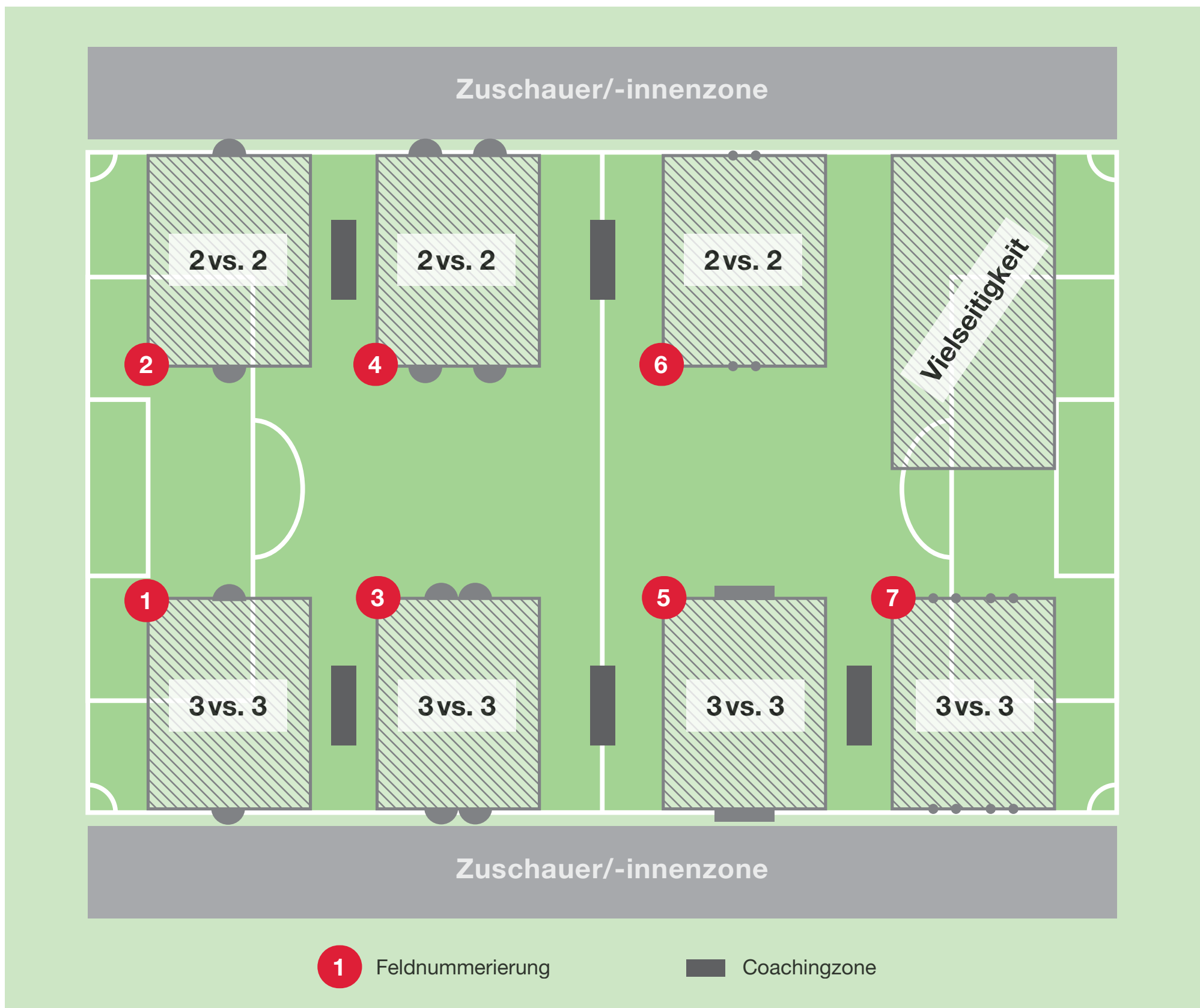


### TURNIERDURCHFÜHRUNG

---

<b>TURNIER-TEAMGRÖSSE</b>	Optimal 3 - 4 Spieler/-innen
<b>TURNIERFORM</b>	Turnier mit 6 - 8 Spielrunden (nach Rotationssystem), 7 - 16 Teams (empfohlene Anzahl)
<b>SPIELDAUER</b>	10 Minuten (Dauer pro Spiel), 120 Minuten (Gesamtdauer Turnier)
<b>PAUSEN</b>	3 Minuten zwischen jeder Spielrunde, 5 - 10 Minuten nach 3 - 4 Spielrunden
<b>STÄRKEKLASSE</b>	1, 2
<b>TORSPIELER/-IN</b>	Kein/e Torspieler/-in
<b>TRAINER/-INNEN-INFORMATION</b>	Allgemeine Trainer/-inneninformation unmittelbar vor dem Anlass, in der noch allfällige Anpassungen gemacht werden können (z. B. wenn ein Team zu wenig oder zu viele Spieler/-innen hat).
<b>BEGRÜSSUNG</b>	Begrüssung und Information der Eltern und der übrigen Zuschauer/-innen vor dem Start des Spielanlasses, um Missverständnissen und Fehlinterpretationen vorzubeugen.
<b>COACHINGZONE</b>	Vom Heimclub zu definierende und markierte Coachingzone, in der sich beide Trainer*innen und die Wechselspieler*innen aufhalten.
<b>ZUSCHAUER/-INNENZONE</b>	Festlegung einer Zuschauer/-innenzone, die eine räumliche und emotionale Distanz zwischen Eltern und Kindern (Spielfeld) schafft. Die Kinder können jederzeit ihre Eltern aufsuchen, die Eltern sollen aber das Spielfeld nicht betreten.

# Mögliche Spielfeldanordnung G/FF-7



# Ausführungsbestimmungen

## F / FF-9

**BRACK.CH**

**PLAY  
MORE  
FOOTBALL**



# Ausführungsbestimmungen

## F/FF-9

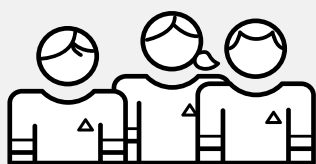


### Kleinfeld

#### SPIELFORMAT

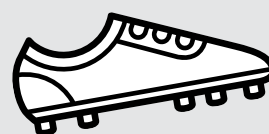
**3 vs. 3**

Turnierteamgrösse:  
optimal 5-6 Spieler/-innen



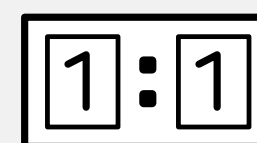
#### INDIVUELLE SPIELZEIT

Die Einsatzzeit ist für alle gleich.



#### RESULTATE & RANGLISTEN

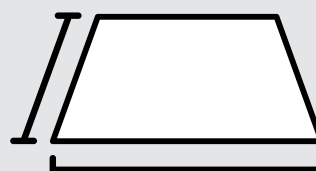
Es gibt keine Rangierungsspiele  
und keine Ausscheidungsspiele.



#### SPIELFELDGRÖSSE

**Länge: ca. 25m**

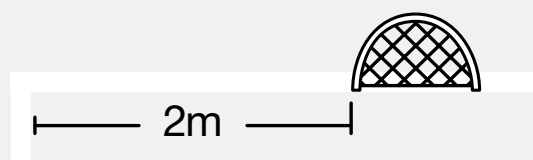
**Breite: ca. 20m**



#### TORE

**Mini-Tore**

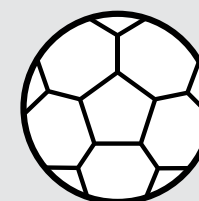
mind. 1.2m x 0.8m



#### BÄLLE

**Grösse 4**

290g



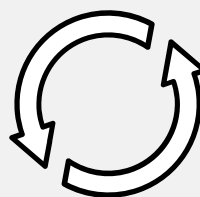
### Turnierdurchführung

#### TURNIERFORM

**5-7 Spielrunden**

(nach Rotationssystem zwischen  
kleinem und grossem Feld),

**6-12 Teams**



#### SPIELDAUER

**12 Minuten**

(Dauer per Spiel)

**120 Minuten**

(Gesamtdauer Turnier)



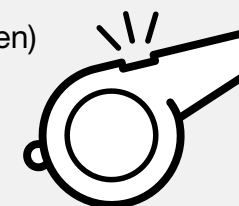
#### PAUSEN

**3 Minuten**

(zwischen jeder Spielrunde)

**5-10 Minuten**

(nach 3-4 Spielrunden)



# Ausführungsbestimmungen

## F/FF-9



### Kleinfeld

#### SPIELREGELN

---

##### ANSPIEL, ABSTOSS, ECKBALL

Anspiel, Abstoss und Eckball werden von der Mitte der Torauslinie (zwischen den beiden Mini-Toren) zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt.

---

##### BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird sofort mit dem bereitliegenden Ersatzball (Balldepot) auf der Spielfeldseite weitergespielt, wo der Ball ins Aus ist. Das Kind, welches den Ball vor dem Aus zuletzt berührt hat, holt den Ball und platziert ihn im Balldepot, wo der Ersatzball zuvor genommen wurde. In dieser Zeit spielt das Team, welches den Ball ins Aus gespielt hat, temporär in Unterzahl. Das Kind, das den Ball holt, darf in dieser Phase nicht ausgewechselt werden.

---

##### EINSPIELEN/ EINDRIBBELN

Der Ball wird aus dem Balldepot mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei das gegnerische Kind mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben muss. Durch einen direkten Torschuss vom Balldepot aus, kann kein Tor erzielt werden. Um ein schnelles Tor zu erzielen, muss der Ball zuerst ins Spielfeld gepasst oder gedribbelt werden.

---

##### FREISTOSS

Vergehen im Spiel, wie Handspiel oder Foul, werden immer mit einem indirekten Freistoss geahndet. Es darf aus dem Freistoss kein direktes Tor erzielt werden und das gegnerische Kind muss mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben.

---

##### NACH EINEM TOR

Wird ein Tor erzielt, wird mit dem Ball aus dem Tor weitergespielt. Für das Anspiel zieht sich das Team, welches ein Tor erzielt hat, in seine Spielhälfte zurück und lässt dem gegnerischen Team Platz für das Anspiel.

---

##### EIN-/AUS- WECHSLUNGEN

Idealerweise werden nach jedem Tor oder nach fixen Zeiten die Wechselspieler/-innen beider Teams eingewechselt. Wichtig ist, dass alle möglichst gleich viel Spielzeit erhalten.

---

##### PENALTY

Es gibt keinen Penalty (siehe Freistoss).

---

# Ausführungsbestimmungen

## F/FF-9

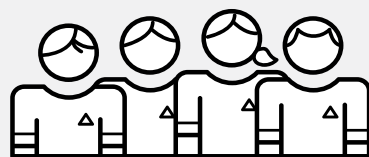


### Grossfeld

#### SPIELFORMAT

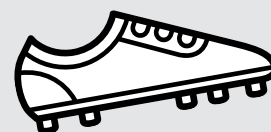
**4 vs. 4**

Turnierteamgrösse:  
Optimal 5-6 Spieler/-innen



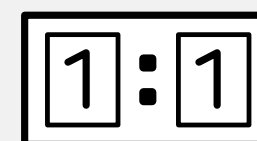
#### INDIVUELLE SPIELZEIT

Die Einsatzzeit ist für alle gleich.



#### RESULTATE & RANGLISTEN

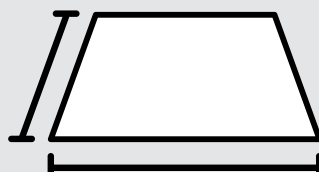
Es gibt keine Rangierungsspiele  
und keine Ausscheidungsspiele.



#### SPIELFELDGRÖSSE

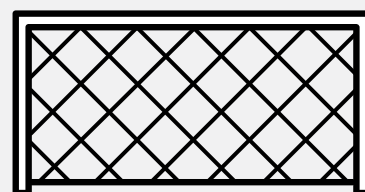
**Länge: ca. 30m**

**Breite: ca. 25m**



#### TORGRÖSSE

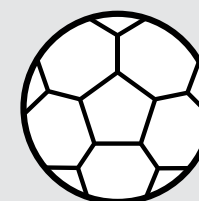
**5m x 2m**



#### BÄLLE

**Grösse 4**

290g



### Turnierdurchführung

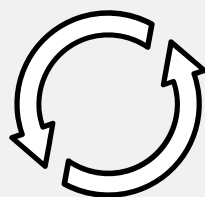
#### TURNIERFORM

**5-7 Spielrunden**

(nach Rotationssystem zwischen  
kleinem und grossem Feld),

**6-12 Teams**

(empfohlene Anzahl)



#### SPIELDAUER

**12 Minuten**

(Dauer per Spiel)

**120 Minuten**

(Gesamtdauer Turnier)



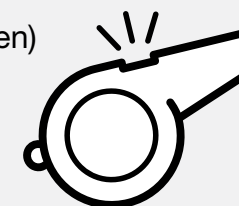
#### PAUSEN

**3 Minuten**

(zwischen jeder Spielrunde)

**5-10 Minuten**

(nach 3-4 Spielrunden)



# Ausführungsbestimmungen

## F/FF-9



### Grossfeld

#### SPIELREGELN

##### ANSPIEL/NACH DEM TOR

Das Anspiel findet in der Mitte des Spielfeldes statt und wird nach einem Tor auch wieder dort ausgeführt.

##### ABSTOSS

Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torspielers/ der Torspielerin auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der/die Torspieler/-in den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er/sie den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet. Der/die Torspieler/-in darf den Ball immer mit den Händen berühren und aufnehmen.

##### BALL IM SEITEN- ODER TORAUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

##### EINSPIELEN/ EINDRIBBELN

Der Ball wird von der Linie mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei das gegnerische Kind mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben muss. Durch einen direkten Torschuss von der Linie, kann kein Tor erzielt werden. Um ein schnelles Tor zu erzielen, muss der Ball zuerst ins Spielfeld gepasst oder gedribbelt werden.

##### ECKBALL

Der Ball wird von der Spielfeldecke mit dem Fuss als Pass (empfohlen flach) oder als Dribbling ausgeführt, wobei das gegnerische Kind mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben muss. Es darf aus dem Eckball kein direktes Tor erzielt werden. Um ein schnelles Tor zu erzielen, muss der Ball zuerst ins Spielfeld gepasst oder gedribbelt werden.

##### FREISTOSS

Vergehen im Grossfeldspiel, wie Handspiel oder Foul, werden ausserhalb des Strafraums immer mit einem indirekten Freistoss geahndet. Es darf aus dem Freistoss kein direktes Tor erzielt werden und das gegnerische Kind muss mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben.

##### EIN-/AUS- WECHSLUNGEN

Nach Zeit (2, 4 oder 6 Minuten) werden die Wechselspieler/-innen eingewechselt. Wichtig ist, dass alle möglichst gleich viel Spielzeit erhalten.

##### STRAFRAUM

Länge: 8 Meter (mit Pylonen auf Seitenlinie markieren). Breite: Ganze Spielfeldbreite.

##### PENALTY

Alle Vergehen innerhalb des Strafraums haben einen Penalty (2 Kinderschritte von der Strafraumlinie hin zum Tor) zur Folge.

# Ausführungsbestimmungen

## F/FF-9



### SPIELREGELN ALLE KATEGORIEN KINDERFUSSBALL

<b>SPIEL- BERECHTIGUNG</b>	siehe Einteilung nach Jahrgang
<b>QUALIFIKATION</b>	Qualifikation erforderlich
<b>CLUBCORNER</b>	Teamliste für Turnier im Clubcorner erfassen.
<b>RANGLISTEN</b>	Keine
<b>SPIELLEITUNG</b>	Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit dem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.
<b>FUSSBALLSCHUHE</b>	Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF-7, FF-9, FF-11)
<b>SCHIENBEIN- SCHONER</b>	Der Schienbeinschutz ist für alle Kategorien obligatorisch.
<b>FAIRPLAY</b>	Shake Hands nach jedem Spiel.
<b>ANSPIELRECHT</b>	Das Anspielrecht wird mit dem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.
<b>MARKIERUNGEN/ LINIEN</b>	Aussenlinien: Weiss oder Fremdfarbe/Stangen mind. 1,5 Meter ausserhalb des Spielfeldes /Kegel/Hütchen/Bänder: Textil, Kunststoff...
<b>SICHERHEITSRÄUME</b>	3 Meter (mind. 2 Meter) um das Spielfeld. Innerhalb sind keine unfallgefährlichen und festen Gegenstände eingebaut.
<b>COACHINGZONE</b>	Die Trainer*innen und Wechselspieler*innen beider Teams halten sich in der gleichen Coaching-Zone auf.
<b>ZUSCHAUER/- INNENZONE</b>	Die Kinder sollen selbständig und in Ruhe spielen können. Die Zuschauer/-innen halten sich in den definierten Zonen auf. Die Trainer/-innen und der/die Turnierverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer/-innen.
<b>ROTATION</b>	Die Teams rotieren gemäss Spielplanvorlage.

# Ausführungsbestimmungen

## F/FF-9



---

**STRAFWESEN & ZEITSTRAFEN** Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF-7, FF-9, FF-11) gibt es weder Zeit- noch sonstige Strafen. Die Trainer\*innen sind angehalten bei unfairem und gefährlichem Spiel entsprechend zu handeln.

---

**ABSEITS** Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF-7, FF-9, FF-11) wird ohne Abseits gespielt.

---

### TURNIERDURCHFÜHRUNG

---

**TURNIER-TEAMGRÖSSE** Optimal 5 - 6 Spieler/-innen

---

**TURNIERFORM** Turnier mit 5 - 7 Spielrunden (nach Rotationssystem), 6 - 12 Teams (empfohlene Anzahl)

---

**SPIELDAUER** 12 Minuten, 120 Minuten (Gesamtdauer Turnier)

---

**PAUSEN** 3 Minuten (zwischen jeder Spielrunde), 5 - 10 Minuten (nach 3 - 4 Spielrunden)

---

**STÄRKEKLASSE** 1, 2, 3

---

**TORSPIELER/-IN** Nur im 4 vs. 4 wird ein/e Torspieler/-in eingesetzt, welcher/welche in jeder Spielrunde gewechselt wird. Der/die Torspieler/-in darf den Ball immer mit den Händen berühren und aufnehmen. Beim Grossfeld gilt: Ein Rückpass darf in die Hände genommen werden.

---

**TRAINER/-INNEN-INFORMATION** Allgemeine Trainer/-inneninformation unmittelbar vor dem Anlass, in der noch allfällige Anpassungen gemacht werden können (z. B. wenn ein Team zu wenig oder zu viele Spieler/-innen hat).

---

**BEGRÜSSUNG** Begrüssung und Information der Eltern und der übrigen Zuschauer/-innen vor dem Start des Spielanlasses, um Missverständnissen und Fehlinterpretationen vorzubeugen.

---

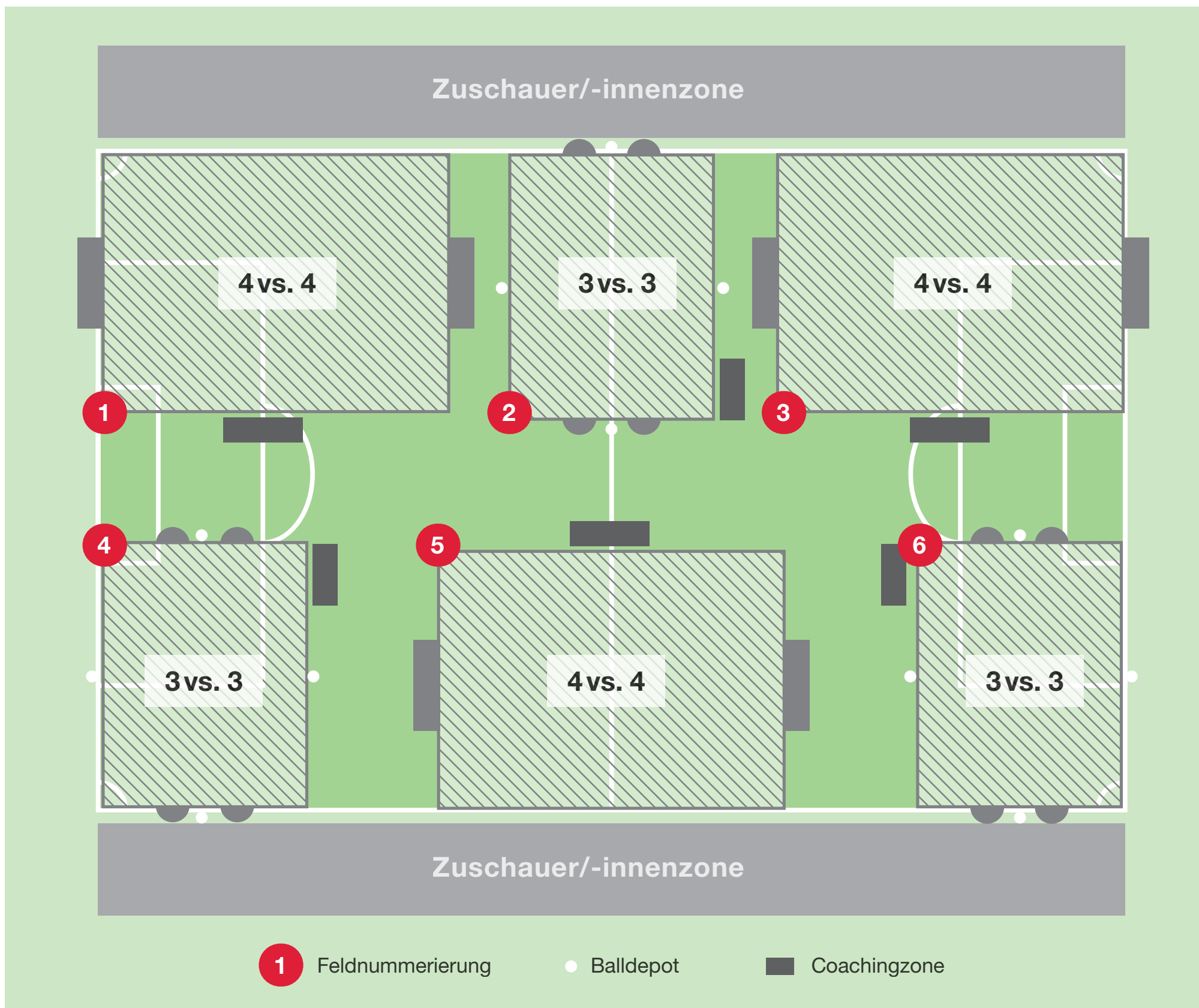
**COACHINGZONE** Vom Heimclub zu definierende und markierte Coachingzone, in der sich beide Trainer\*innen und die Wechselspieler\*innen aufhalten.

---

**ZUSCHAUER/-INNENZONE** Festlegung einer Zuschauer/-innenzone, die eine räumliche und emotionale Distanz zwischen Eltern und Kindern (Spielfeld) schafft. Die Kinder können jederzeit ihre Eltern aufsuchen, die Eltern sollen aber das Spielfeld nicht betreten.

---

# Mögliche Spielfeldanordnung F/FF-9



# Ausführungsbestimmungen E/FF-11

**BRACK.CH**

**PLAY  
MORE  
FOOTBALL**



# Ausführungsbestimmungen

## E/FF-11



### Kleinfeld

#### SPIELFORMAT

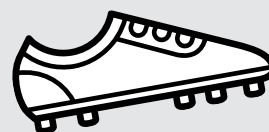
**3 vs. 3**

Turnierteamgrösse:  
Optimal 8-9 Spieler/-innen



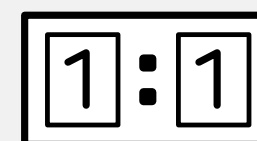
#### INDIVUELLE SPIELZEIT

Die Einsatzzeit ist für alle gleich.



#### RESULTATE & RANGLISTEN

Es gibt keine Rangierungsspiele  
und keine Ausscheidungsspiele.



#### SPIELFELDGRÖSSE

**Länge: 25–30m**

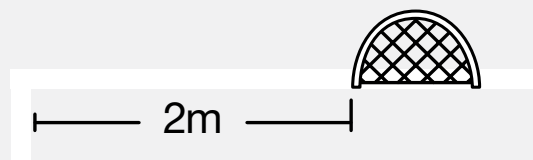
**Breite: 20–25m**



#### TORE

**Mini-Tore**

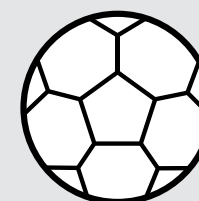
mind. 1.2m x 0.8m



#### BÄLLE

**Grösse 4**

290g-350g



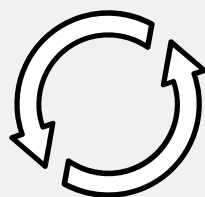
### Turnierdurchführung

#### TURNIERFORM

**Turnier mit 6 Spielrunden**

(nach Rotationssystem zwischen  
kleinem und grossem Feld)

**4 Teams**



#### SPIELDAUER

**8 - 10 Minuten**

(à 3 Spielrunden)

**120 Minuten**

(Gesamtdauer Turnier)



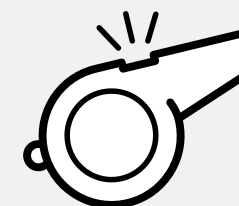
#### PAUSEN

**3 Minuten**

(zwischen jeder Spielrunde)

**5 - 10 Minuten**

(nach 3 Spielrunden)



# Ausführungsbestimmungen

## E/FF-11



### Kleinfeld

#### SPIELREGELN

---

##### ANSPIEL, ABSTOSS, ECKBALL

Anspiel, Abstoss und Eckball werden von der Mitte der Torauslinie (zwischen den beiden Mini-Toren) zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt.

---

##### BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird sofort mit dem bereitliegenden Ersatzball (Balldepot) auf der Spielfeldseite weitergespielt, wo der Ball ins Aus ist. Das Kind, welches den Ball vor dem Aus zuletzt berührt hat, holt den Ball und platziert ihn im Balldepot, wo der Ersatzball zuvor genommen wurde. In dieser Zeit spielt das Team, welches den Ball ins Aus gespielt hat, temporär in Unterzahl. Das Kind, das den Ball holt, darf in dieser Phase nicht ausgewechselt werden.

---

##### EINSPIELEN/ EINDRIBBELN

Der Ball wird aus dem Balldepot mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei das gegnerische Kind mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben muss. Durch einen direkten Torschuss vom Balldepot aus, kann kein Tor erzielt werden. Um ein schnelles Tor zu erzielen, muss der Ball zuerst ins Spielfeld gedribbelt oder gepasst werden.

---

##### FREISTOSS

Vergehen im Kleinfeldspiel, wie Handspiel oder Foul, werden immer mit einem indirekten Freistoss geahndet. Es darf aus dem Freistoss kein direktes Tor erzielt werden und das gegnerische Kind muss mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben.

---

##### NACH EINEM TOR

Wird ein Tor erzielt, wird mit dem Ball aus dem Tor weitergespielt. Für das Anspiel zieht sich das Team, welches ein Tor erzielt hat, in seine Spielhälfte zurück und lässt dem gegnerischen Team Platz für das Anspiel.

---

##### EIN-/AUS- WECHSLUNGEN

Idealerweise werden nach jedem Tor oder nach fixen Zeiten die Wechselspieler/-innen beider Teams eingewechselt. Wichtig ist, dass alle möglichst gleich viel Spielzeit erhalten.

---

##### PENALTY

Es gibt keinen Penalty (siehe Freistoss).

---

# Ausführungsbestimmungen

## E/FF-11



### Grossfeld

#### SPIELFORMAT

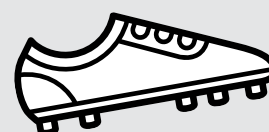
**6 vs. 6**

Turnierteamgrösse:  
Optimal 8 – 9 Spieler/-innen



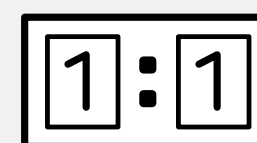
#### INDIVUELLE SPIELZEIT

Die Einsatzzeit ist für alle gleich.



#### RESULTATE & RANGLISTEN

Es gibt keine Rangierungsspiele und keine Ausscheidungsspiele.



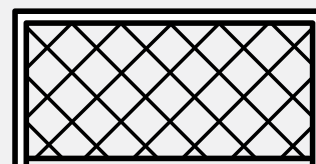
#### SPIELFELDGRÖSSE

**Länge: 43–48m**  
**Breite: 25–30m**



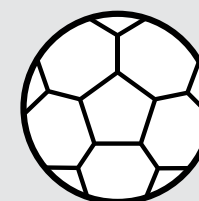
#### TORGRÖSSE

**5m x 2m**



#### BÄLLE

**Grösse 4**  
290g-350g



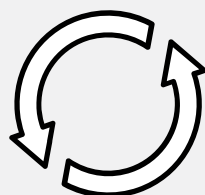
### Turnierdurchführung

#### TURNIERFORM

**Turnier mit 6 Spielrunden**

(nach Rotationssystem zwischen  
kleinem und grossem Feld)

**4 Teams**



#### SPIELDAUER

**15 Minuten**

(à 3 Spielrunden)

**120 Minuten**

(Gesamtdauer Turnier)



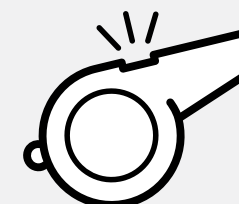
#### PAUSEN

**3 Minuten**

(zwischen jeder Spielrunde)

**5 - 10 Minuten**

(nach 3 Spielrunden)



# Ausführungsbestimmungen

## E/FF-11



### Grossfeld

#### SPIELREGELN

<b>ANSPIEL/NACH DEM TOR</b>	Das Anspiel findet in der Mitte des Spielfeldes statt und wird nach einem Tor auch wieder dort ausgeführt.
<b>ABSTOSS</b>	Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torspielers/-der Torspielerin auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der/die Torspieler/-in den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er/sie den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet. Der/die Torspieler/-in darf ein Rückpass nicht in die Hände nehmen (gemäss Fifa Regel Nr. 12).
<b>BALL IM SEITEN- ODER TORAUS</b>	Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.
<b>EINSPIELEN/ EINDRIBBELN</b>	Der Ball wird von der Linie mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei das gegnerische Kind mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben muss. Durch einen direkten Torschuss von der Linie, kann kein Tor erzielt werden. Um ein schnelles Tor zu erzielen, muss der Ball zuerst ins Spielfeld gedribbelt oder gespielt werden.
<b>ECKBALL</b>	Der Ball wird von der Spielfeldecke mit dem Fuss als Pass (empfohlen flach) oder als Dribbling ausgeführt, wobei das gegnerische Kind mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben muss. Es darf aus dem Eckball kein direktes Tor erzielt werden. Um ein schnelles Tor zu erzielen, muss der Ball zuerst ins Spielfeld gepasst oder gedribbelt werden.
<b>FREISTOSS</b>	Vergehen im Grossfeldspiel, wie Handspiel oder Foul, werden ausserhalb des Strafraums immer mit einem indirekten Freistoss geahndet. Es darf aus dem Freistoss kein direktes Tor erzielt werden und das gegnerische Kind muss mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Kind haben.
<b>EIN-/AUS- WECHSLUNGEN</b>	Jedes Kind spielt in den ersten 2 Spielrunden 6 vs. 6 gesamthaft mind. 15 Minuten. Wichtig ist, dass jedes Kind die gleiche Spielzeit erhält.
<b>STRAFRAUM</b>	Länge: 10 Meter (mit Pylonen auf Seitenlinie markieren). Breite: Ganze Spielfeldbreite.
<b>PENALTY</b>	Alle Vergehen innerhalb des Strafraums haben einen Penalty (2 Kinderschritte von der Strafraumlinie hin zum Tor) zur Folge.

# Ausführungsbestimmungen

## E/FF-11



### SPIELREGELN ALLE KATEGORIEN KINDERFUSSBALL

<b>SPIEL- BERECHTIGUNG</b>	siehe Einteilung nach Jahrgang
<b>QUALIFIKATION</b>	Qualifikation erforderlich
<b>CLUBCORNER</b>	Teamliste für Turnier im Clubcorner erfassen.
<b>RANGLISTEN</b>	Keine
<b>SPIELLEITUNG</b>	Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit dem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.
<b>FUSSBALLSCHUHE</b>	Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF-7, FF-9, FF-11)
<b>SCHIENBEIN- SCHONER</b>	Der Schienbeinschutz ist für alle Kategorien obligatorisch.
<b>FAIRPLAY</b>	Shake Hands nach jedem Spiel.
<b>ANSPIELRECHT</b>	Das Anspielrecht wird mit dem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.
<b>MARKIERUNGEN/ LINIEN</b>	Aussenlinien: Weiss oder Fremdfarbe/Stangen mind. 1,5 Meter ausserhalb des Spielfeldes / Kegel/Hütchen/Bänder: Textil, Kunststoff...
<b>SICHERHEITSRÄUME</b>	3 Meter (mind. 2 Meter) um das Spielfeld. Innerhalb sind keine unfallgefährlichen und festen Gegenstände eingebaut.
<b>COACHINGZONE</b>	Die Trainer*innen und Wechselspieler*innen beider Teams halten sich in der gleichen Coaching-Zone auf.
<b>ZUSCHAUER/- INNENZONE</b>	Die Kinder sollen selbständig und in Ruhe spielen können. Die Zuschauer/-innen halten sich in den definierten Zonen auf. Die Trainer/-innen und der/die Turnierverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer/-innen.

# Ausführungsbestimmungen

## E/FF-11



---

<b>ROTATION</b>	Die Teams rotieren gemäss Spielplanvorlage.
<b>STRAFWESEN &amp; ZEITSTRAFEN</b>	Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF-7, FF-9, FF-11) gibt es weder Zeit- noch sonstige Strafen. Die Trainer*innen sind angehalten bei unfairem und gefährlichem Spiel entsprechend zu handeln.
<b>ABSEITS</b>	Im Kinderfussball (Kat. G, F, E und FF-7, FF-9, FF-11) wird ohne Abseits gespielt.

---

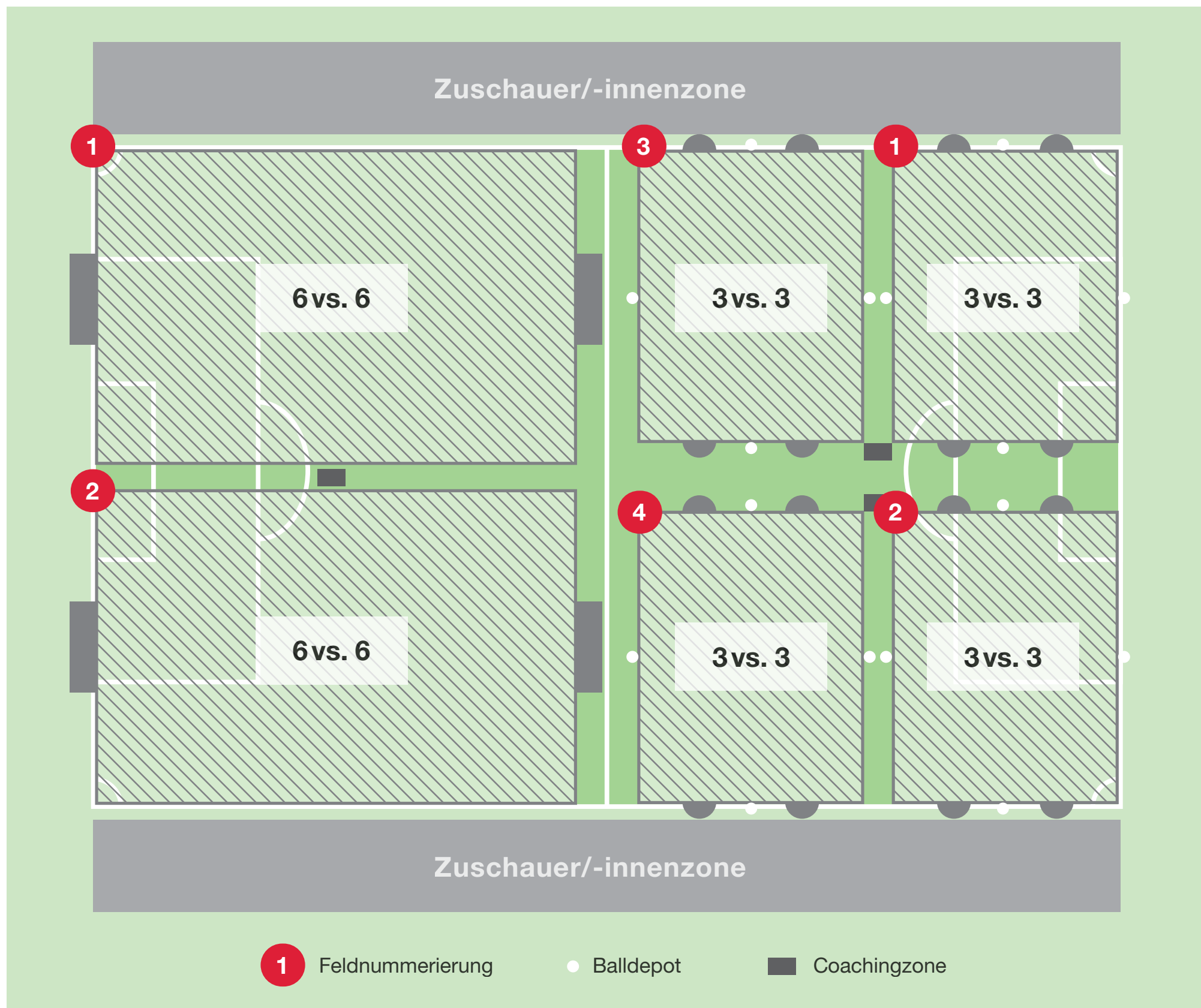
### TURNIERDURCHFÜHRUNG

---

<b>TURNIER-TEAMGRÖSSE</b>	Optimal 8 - 9 Spieler/-innen
<b>TURNIERFORM</b>	Turnier mit 6 Spielrunden (nach Rotationssystem), 4 Teams (empfohlene Anzahl)
<b>SPIELDAUER</b>	Kleinfeld 8 – 10 Minuten (à 3 Spielrunden), Grossfeld 15 Minuten (à 3 Spielrunden), 120 Minuten (Gesamtdauer Turnier)
<b>PAUSEN</b>	3 Minuten (zwischen jeder Spielrunde), 5 - 10 Minuten (nach 3 Spielrunden)
<b>STÄRKEKLASSE</b>	1, 2, 3
<b>TORSPIELER/-IN</b>	Nur im 6 vs. 6 wird ein/e Torspieler/-in eingesetzt. Pro Turnier werden mind. 2 (oder mehr) unterschiedliche Torspieler/-innen eingesetzt. Der/die Torspieler/-in darf ein Rückpass nicht in die Hände nehmen (gemäss FIFA Regel Nr. 12).
<b>TRAINER/-INNEN-INFORMATION</b>	Allgemeine Trainer/-inneninformation unmittelbar vor dem Anlass, in der noch allfällige Anpassungen gemacht werden können (z. B. wenn ein Team zu wenig oder zu viele Spieler/-innen hat).
<b>BEGRÜSSUNG</b>	Begrüssung und Information der Eltern und der übrigen Zuschauer/-innen vor dem Start des Spielanlasses, um Missverständnissen und Fehlinterpretationen vorzubeugen.
<b>COACHINGZONE</b>	Vom Heimclub zu definierende und markierte Coachingzone, in der sich beide Trainer/-innen und die Ersatzspieler/-innen aufhalten.
<b>ZUSCHAUER/-INNENZONE</b>	Festlegung einer Zuschauer/-innenzone, die eine räumliche und emotionale Distanz zwischen Eltern und Kindern (Spielfeld) schafft. Die Kinder können jederzeit ihre Eltern aufsuchen, die Eltern sollen aber das Spielfeld nicht betreten.

---

# Ausführungsbestimmungen E/FF-11



# Ausführungsbestimmungen

## D-7

# Ausführungsbestimmungen

D-7



## TEAMGRÖSSE

**7 vs.7**

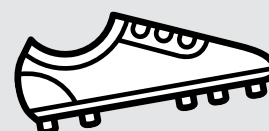
mind. 5 vs.5,  
max. 11 auf Spielerkarte



## INDIVUELLE SPIELZEIT

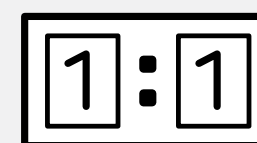
**mind. 2 Viertel**

(inkl. Torhüter/-innen)



## RESULTATE & RANGLISTEN

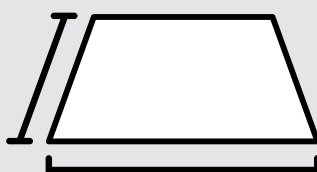
Resultate werden publiziert  
Keine Ranglisten



## SPIELFELDGRÖSSE

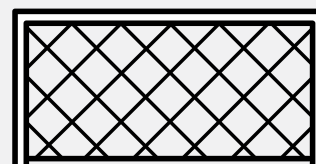
**55 m x 35 m**

max./min.: Länge: 55m - 41m;  
Breite: 35m - 25m



## TORGRÖSSE

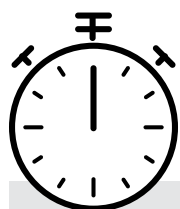
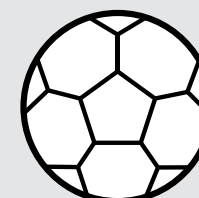
**5 m x 2 m**



## BÄLLE

**Grösse 4**

360 gr



## SPIELDAUER UND PAUSEN

**20'**

**3'**

**20'**

**10'**

**20'**

**3'**

**20'**

1. Viertel

Pause

2. Viertel

Pause

3. Viertel

Pause

4. Viertel

# Ausführungsbestimmungen

D-7



AUSWECHSLUNGEN	Auswechslungen sind nur während den Viertelpausen gestattet. Ein/-e verletzte/-r Spieler/-in kann mit Erlaubnis des Mini-SR während des ganzen Spiels ersetzt werden.
MARKIERUNGEN / LINIEN	Aussenlinien (Linie gezeichnet oder mit Markierteller/-pads) markiert, Strafraum kann gezeichnet oder mit Pylonen (an den Seitenlinien) markiert werden.
ABSTOSS / ABKICK / AUSWURF	Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des/der Torhüter/-in auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der/die Torhüter/-in den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er/sie den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle an deren Formen von Abschlägen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
ABSEITS	Abseits ab Mittellinie
FREISTOSS	Indirekt. Abstand 7m
EINWURF	Einwurf mit Hand, Flachpass oder Dribbling (Ball muss ruhig liegen). Abstand 3m. Aus Einwurf darf kein Tor direkt erzielt werden.
ECKSTOSS	Vom Schnittpunkt Aussen- und Grundlinie. Als Pass (hoch oder flach) oder Dribbling (Ball muss ruhig liegen). Abstand 7m.
RÜCKPASS	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
STRAFRAUM	10m - 12m
PENALTY	7.5m

# Ausführungsbestimmungen

D-7



---

**ZEITSTRAFEN** 10 Minuten Zeitstrafe bei gelber Karte

---

**CLUBCORNER** Spielerkarte im Clubcorner erstellen. Kontrolle durch Mini-SR.

---

**SPIELLEITUNG** Mini-SR

---

**AUSRÜSTUNG** Schienbeinschutz obligatorisch; Stollenschuhe und Schmuck verboten.

---

**FAIRPLAY** Die Teams müssen das Spielfeld gemeinsam in Zweierkolonne gemäss Anordnung des/der Schiedsrichters/-in betreten. Sie stellen sich in der Spielfeldmitte auf einer Linie mit dem/der Schiedsrichter/-in auf. Danach kreuzen die Teams einander und begrüßen sich per Handschlag. Nach Spielende treffen sich die Spieler/-innen im Mittelkreis und verabschieden sich voneinander per Handschlag. Dasselbe tun die Kapitäne mit dem/der Schiedsrichter/-in. Die Trainer/-innen und der Staff verhalten sich auf und neben dem Spielfeld mit Anstand und Respekt. Sie respektieren die Spielregeln und akzeptieren die Schiedsrichter-Entscheide.

---

**COACHINGZONE** Die Trainer/-innen halten sich in ihrer Coachingzone auf (nur eine Person stehend). Die Spieler/-innen und weitere Staff Mitglieder sitzen auf der Spielerbank. Empfehlung: Die Zuschauer/-innenzone und die Coachingzone sollten nicht auf derselben Spielfeldseite sein. Falls nicht möglich: Hinter und neben der Coachingzone keine Zuschauer/-innenzone (Abstand ca. 15m).

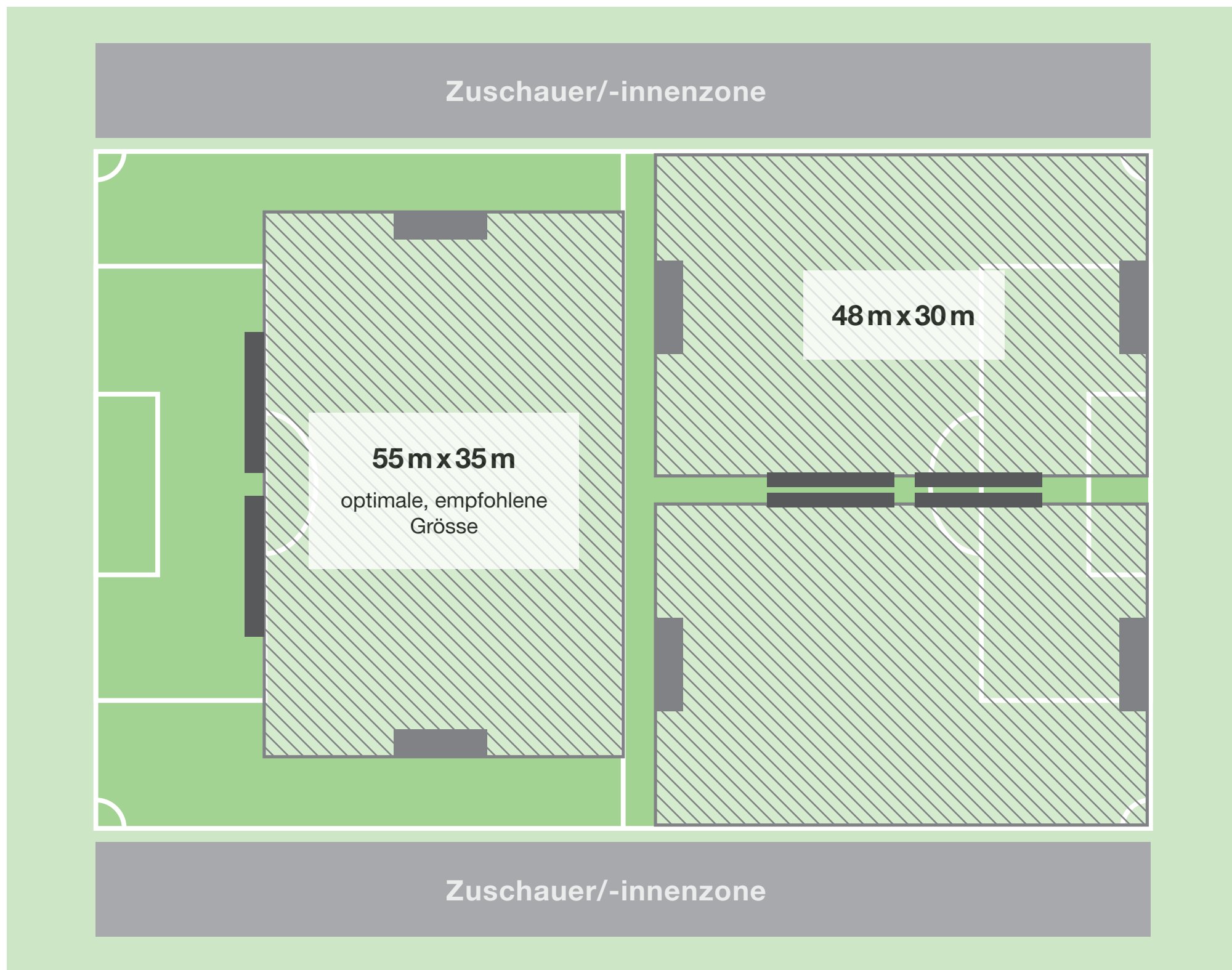
---

**ZUSCHAUER/-INNENZONE** Empfehlung: Die Zuschauer/-innen halten sich in der vom Heimverein markierten Zone auf (schafft eine räumliche und emotionale Distanz zwischen Spielgeschehen und Zuschauer/-innen). Die Trainer/-innen und Vereinsverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer/-innen.

---

# Mögliche Spielfeldanordnung

D-7



# **Ausführungsbestimmungen**

## **FF-14 (7 vs. 7)**



# Ausführungsbestimmungen

FF-14 (7 vs. 7)

## TEAMGRÖSSE

**7 vs.7**

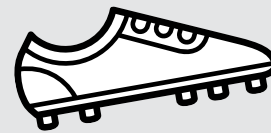
mind. 5 vs.5,  
max. 11 auf Spielerkarte



## INDIVUELLE SPIELZEIT

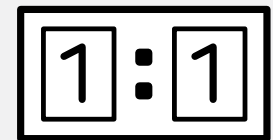
**mind. 2 Viertel**

(inkl. Torhüterinnen)



## RESULTATE & RANGLISTEN

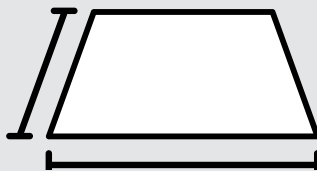
Resultate werden publiziert  
Keine Ranglisten



## SPIELFELDGRÖSSE

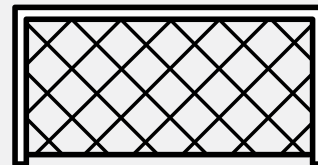
**55 m x 35 m**

max./min.: Länge: 55m - 41m;  
Breite: 35m - 25m



## TORGRÖSSE

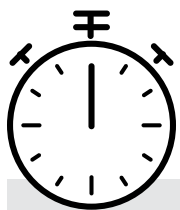
**5 m x 2 m**



## BÄLLE

**Grösse 4**

360 gr



## SPIELDAUER UND PAUSEN

**20'**

**3'**

**20'**

**10'**

**20'**

**3'**

**20'**

1. Viertel

Pause

2. Viertel

Pause

3. Viertel

Pause

4. Viertel

# Ausführungsbestimmungen

FF-14 (7 vs. 7)



AUSWECHSLUNGEN	Auswechslungen sind nur während den Viertelpausen gestattet. Eine verletzte Spielerin kann mit Erlaubnis des Mini-SR während des ganzen Spiels ersetzt werden.
MARKIERUNGEN / LINIEN	Aussenlinien (Linie gezeichnet oder mit Markierteller/-pads) markiert, Strafraum kann gezeichnet oder mit Pylonen (an den Seitenlinien) markiert werden.
ABSTOSS / ABKICK / AUSWURF	Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen der Torhüterin auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn die Torhüterin den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss sie den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle an deren Formen von Abschlägen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
ABSEITS	Abseits ab Mittellinie
FREISTOSS	Indirekt. Abstand 7m
EINWURF	Einwurf mit Hand, Flachpass oder Dribbling (Ball muss ruhig liegen). Abstand 3m. Aus Einwurf darf kein Tor direkt erzielt werden.
ECKSTOSS	Vom Schnittpunkt Aussen- und Grundlinie. Als Pass (hoch oder flach) oder Dribbling (Ball muss ruhig liegen). Abstand 7m.
RÜCKPASS	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
STRAFRAUM	10m - 12m
PENALTY	7.5m

# Ausführungsbestimmungen

FF-14 (7 vs. 7)



---

**ZEITSTRAFEN** 10 Minuten Zeitstrafe bei gelber Karte

---

**CLUBCORNER** Spielerkarte im Clubcorner erstellen. Kontrolle durch Mini-SR.

---

**SPIELLEITUNG** Mini-SR

---

**AUSRÜSTUNG** Schienbeinschutz obligatorisch; Stollenschuhe und Schmuck verboten.

---

**FAIRPLAY** Die Teams müssen das Spielfeld gemeinsam in Zweierkolonne gemäss Anordnung des/der Schiedsrichters/-in betreten. Sie stellen sich in der Spielfeldmitte auf einer Linie mit dem/der Schiedsrichter/-in auf. Danach kreuzen die Teams einander und begrüßen sich per Handschlag. Nach Spielende treffen sich die Spielerinnen im Mittelkreis und verabschieden sich voneinander per Handschlag. Dasselbe tun die Kapitäne mit dem/der Schiedsrichter/-in. Die Trainer/-innen und der Staff verhalten sich auf und neben dem Spielfeld mit Anstand und Respekt. Sie respektieren die Spielregeln und akzeptieren die Schiedsrichter-Entscheide.

---

**COACHINGZONE** Die Trainer/-innen halten sich in ihrer Coachingzone auf (nur eine Person stehend). Die Spielerinnen und weitere Staff Mitglieder sitzen auf der Spielerbank. Empfehlung: Die Zuschauer/-innenzone und die Coachingzone sollten nicht auf derselben Spielfeldseite sein. Falls nicht möglich: Hinter und neben der Coachingzone keine Zuschauer/-innenzone (Abstand ca. 15m).

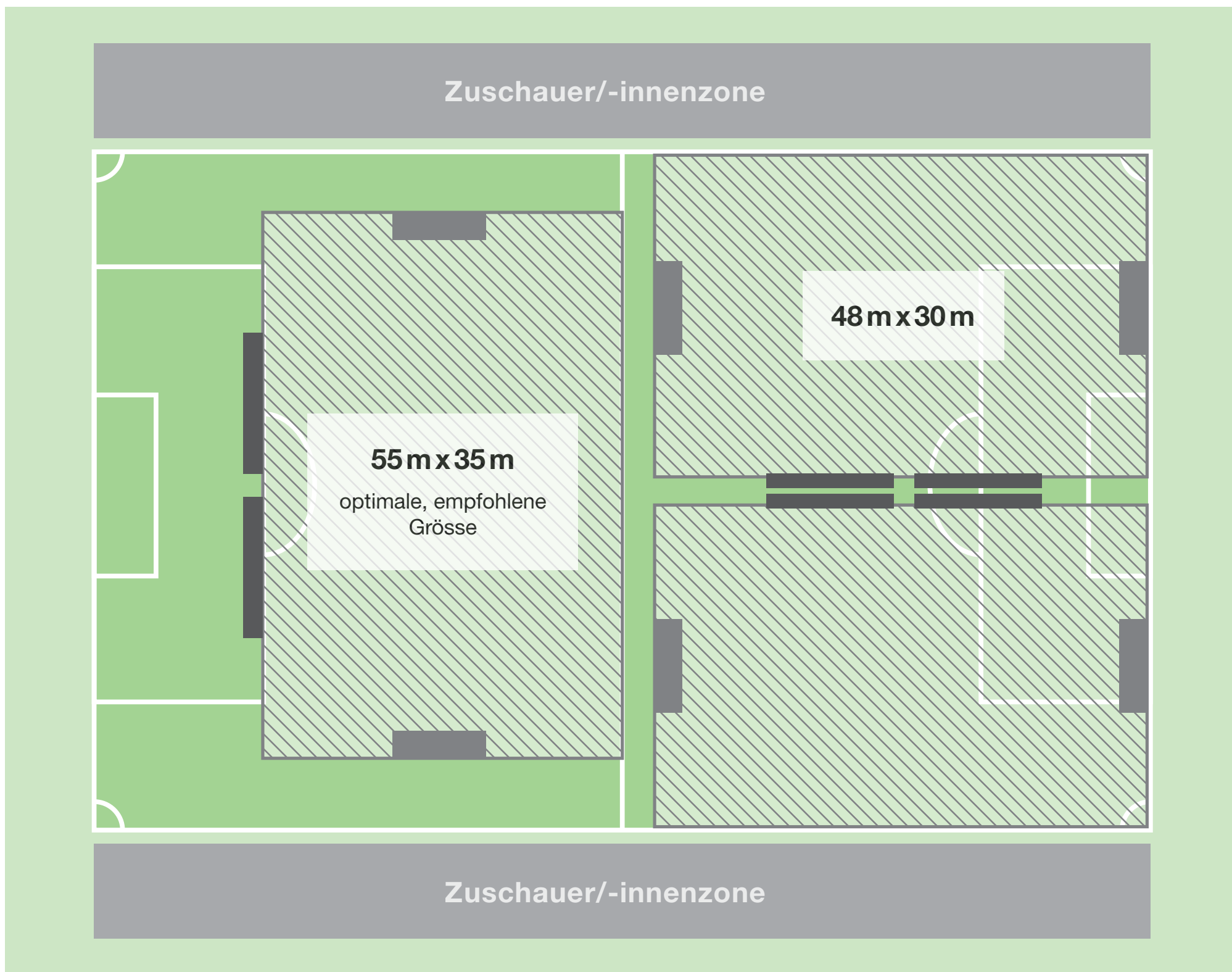
---

**ZUSCHAUER/-INNENZONE** Empfehlung: Die Zuschauer/-innen halten sich in der vom Heimverein markierten Zone auf (schafft eine räumliche und emotionale Distanz zwischen Spielgeschehen und Zuschauer/-innen). Die Trainer/-innen und Vereinsverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer/-innen.

---

# Mögliche Spielfeldanordnung

FF-14 (7 vs. 7)



# Ausführungsbestimmungen

## D-9

# Ausführungsbestimmungen

D-9



## TEAMGRÖSSE

**9 vs. 9**

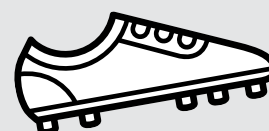
mind. 7 vs.7,  
max. 14 auf Spielerkarte



## INDIVUELLE SPIELZEIT

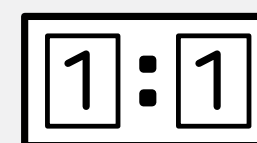
**mind. 2 Viertel**

(inkl. Torhüter/-innen)



## RESULTATE & RANGLISTEN

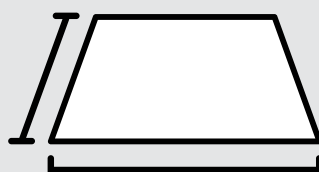
Resultate werden publiziert  
Keine Ranglisten



## SPIELFELDGRÖSSE

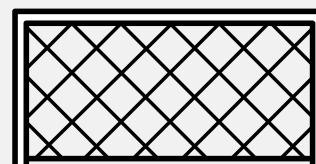
**68 m x 52 m**

max./min.: Länge: 68m - 57m;  
Breite: 52m - 41m



## TORGRÖSSE

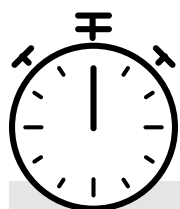
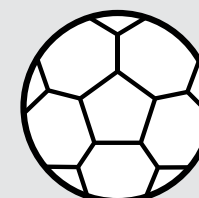
**5 m x 2 m**



## BÄLLE

**Grösse 4**

360 gr



## SPIELDAUER UND PAUSEN

**20'**

**3'**

**20'**

**10'**

**20'**

**3'**

**20'**

1. Viertel

Pause

2. Viertel

Pause

3. Viertel

Pause

4. Viertel

# Ausführungsbestimmungen



D-9

---

<b>AUSWECHSLUNGEN</b>	Auswechslungen sind nur während den Viertelpausen gestattet. Ein/-e verletzte/-r Spieler/-in kann mit Erlaubnis des Mini-SR während des ganzen Spiels ersetzt werden.
<b>MARKIERUNGEN / LINIEN</b>	Aussenlinien, Mittellinien und Strafräume markiert.
<b>ABSTOSS / ABKICK / AUSWURF</b>	Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des/der Torhüter/-in auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der/die Torhüter/-in den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er/sie den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle an deren Formen von Abschlügen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
<b>ABSEITS</b>	Abseits ab Mittellinie
<b>FREISTOSS</b>	Indirekt. Abstand 7m
<b>EINWURF</b>	Einwurf mit Hand, Flachpass oder Dribbling (Ball muss ruhig liegen). Abstand 3m. Aus Einwurf darf kein Tor direkt erzielt werden.
<b>ECKSTOSS</b>	Vom Schnittpunkt Aussen- und Grundlinie. Als Pass (hoch oder flach) oder Dribbling (Ball muss ruhig liegen). Abstand 7m.
<b>RÜCKPASS</b>	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
<b>STRAFRAUM</b>	12m
<b>PENALTY</b>	7.5m

---

# Ausführungsbestimmungen

D-9



---

**ZEITSTRAFEN** 10 Minuten Zeitstrafe bei gelber Karte

---

**CLUBCORNER** Spielerkarte im Clubcorner erstellen. Kontrolle durch Mini-SR.

---

**SPIELLEITUNG** Mini-SR

---

**AUSRÜSTUNG** Schienbeinschutz obligatorisch; Stollenschuhe und Schmuck verboten.

---

**FAIRPLAY** Die Teams müssen das Spielfeld gemeinsam in Zweierkolonne gemäss Anordnung des/der Schiedsrichters/-in betreten. Sie stellen sich in der Spielfeldmitte auf einer Linie mit dem/der Schiedsrichter/-in auf. Danach kreuzen die Teams einander und begrüßen sich per Handschlag. Nach Spielende treffen sich die Spieler/-innen im Mittelkreis und verabschieden sich voneinander per Handschlag. Dasselbe tun die Kapitäne mit dem/der Schiedsrichter/-in. Die Trainer/-innen und der Staff verhalten sich auf und neben dem Spielfeld mit Anstand und Respekt. Sie respektieren die Spielregeln und akzeptieren die Schiedsrichter-Entscheide.

---

**COACHINGZONE** Die Trainer/-innen halten sich in ihrer Coachingzone auf (nur eine Person stehend). Die Spieler/-innen und weitere Staff Mitglieder sitzen auf der Spielerbank. Empfehlung: Die Zuschauer/-innenzone und die Coachingzone sollten nicht auf derselben Spielfeldseite sein. Falls nicht möglich: Hinter und neben der Coachingzone keine Zuschauer/-innenzone (Abstand ca. 15m).

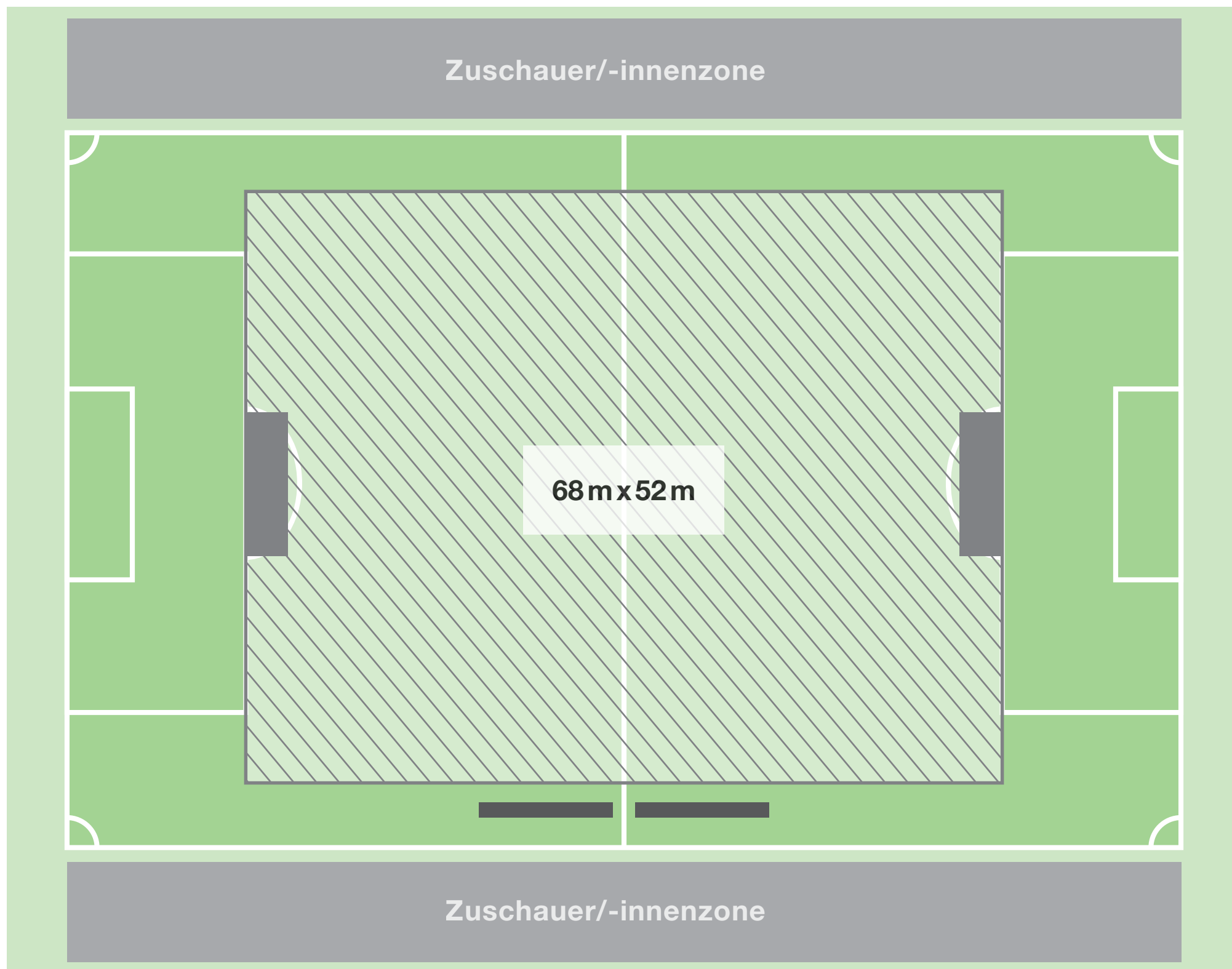
---

**ZUSCHAUER/-INNENZONE** Empfehlung: Die Zuschauer/-innen halten sich in der vom Heimverein markierten Zone auf (schafft eine räumliche und emotionale Distanz zwischen Spielgeschehen und Zuschauer/-innen). Die Trainer/-innen und Vereinsverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer/-innen.

---

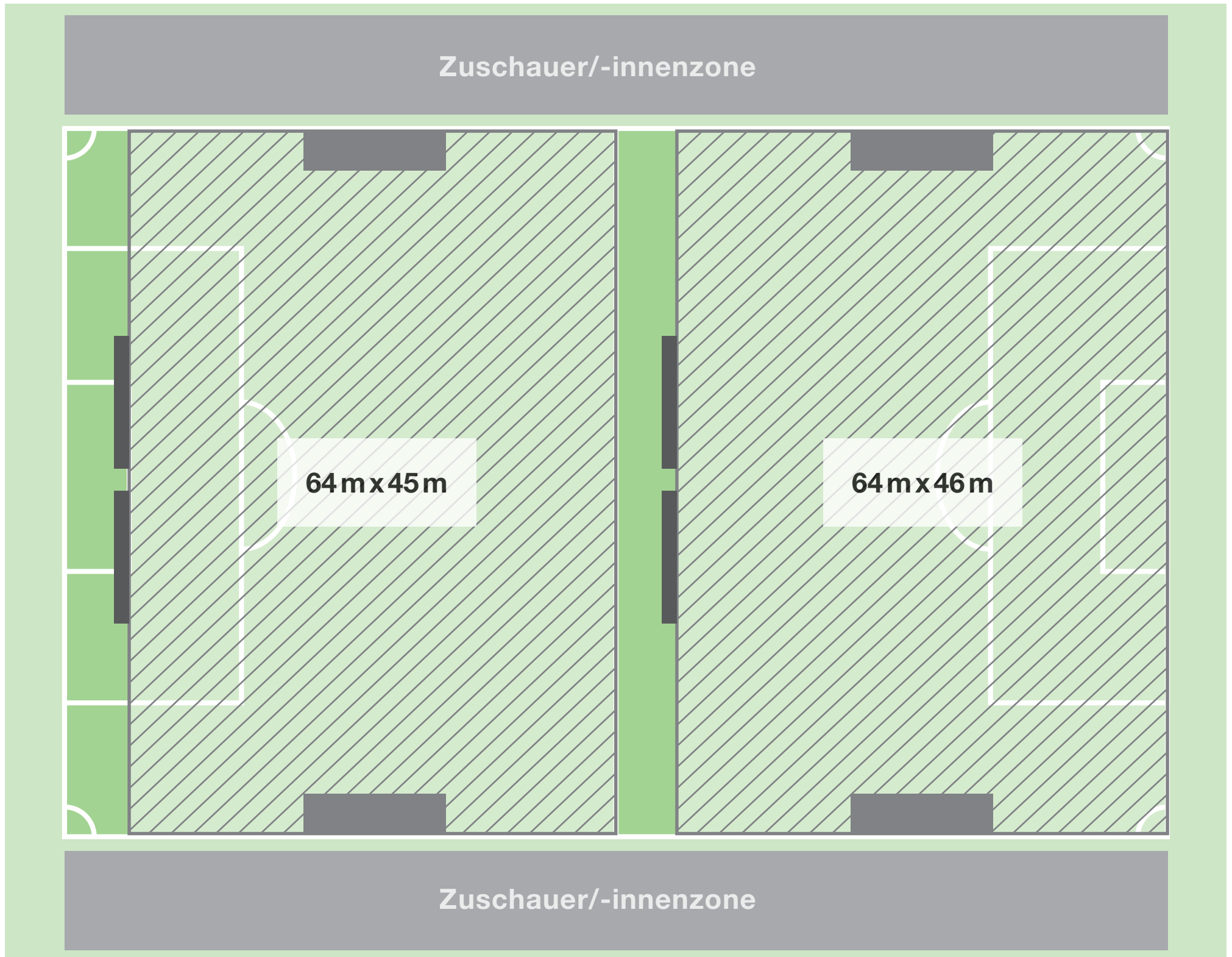
# Empfohlene Spielfeldanordnung

D-9



# Alternative Spielfeldanordnung

D-9



# **Ausführungsbestimmungen**

## **FF-14 (9 vs. 9)**



# Ausführungsbestimmungen

FF-14 (9 vs. 9)

## TEAMGRÖSSE

**9 vs. 9**

mind. 7 vs.7,  
max. 14 auf Spielerkarte



## INDIVUELLE SPIELZEIT

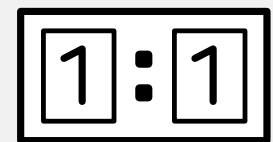
**mind. 2 Viertel**

(inkl. Torhüterinnen)



## RESULTATE & RANGLISTEN

Resultate werden publiziert  
Keine Ranglisten



## SPIELFELDGRÖSSE

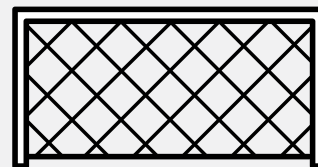
**68 m x 52 m**

max./min.: Länge: 68m - 57m;  
Breite: 52m - 41m



## TORGRÖSSE

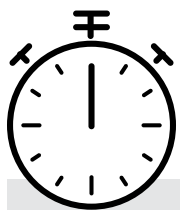
**5 m x 2 m**



## BÄLLE

**Grösse 4**

360 gr



## SPIELDAUER UND PAUSEN

**20'**

**3'**

**20'**

**10'**

**20'**

**3'**

**20'**

1. Viertel

Pause

2. Viertel

Pause

3. Viertel

Pause

4. Viertel

# Ausführungsbestimmungen

FF-14 (9 vs. 9)



<b>AUSWECHSLUNGEN</b>	Auswechslungen sind nur während den Viertelpausen gestattet. Eine verletzte Spielerin kann mit Erlaubnis des Mini-SR während des ganzen Spiels ersetzt werden.
<b>MARKIERUNGEN / LINIEN</b>	Aussenlinien, Mittellinien und Strafräume markiert.
<b>ABSTOSS / ABKICK / AUSWURF</b>	Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen der Torhüterin auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn die Torhüterin den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss sie den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle an deren Formen von Abschlägen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
<b>ABSEITS</b>	Abseits ab Mittellinie
<b>FREISTOSS</b>	Indirekt. Abstand 7m
<b>EINWURF</b>	Einwurf mit Hand, Flachpass oder Dribbling (Ball muss ruhig liegen). Abstand 3m. Aus Einwurf darf kein Tor direkt erzielt werden.
<b>ECKSTOSS</b>	Vom Schnittpunkt Aussen- und Grundlinie. Als Pass (hoch oder flach) oder Dribbling (Ball muss ruhig liegen). Abstand 7m.
<b>RÜCKPASS</b>	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
<b>STRAFRAUM</b>	12m
<b>PENALTY</b>	7.5m

# Ausführungsbestimmungen

FF-14 (9 vs. 9)



---

**ZEITSTRAFEN** 10 Minuten Zeitstrafe bei gelber Karte

---

**CLUBCORNER** Spielerkarte im Clubcorner erstellen. Kontrolle durch Mini-SR.

---

**SPIELLEITUNG** Mini-SR

---

**AUSRÜSTUNG** Schienbeinschutz obligatorisch; Stollenschuhe und Schmuck verboten.

---

**FAIRPLAY** Die Teams müssen das Spielfeld gemeinsam in Zweierkolonne gemäss Anordnung des/der Schiedsrichters/-in betreten. Sie stellen sich in der Spielfeldmitte auf einer Linie mit dem/der Schiedsrichter/-in auf. Danach kreuzen die Teams einander und begrüßen sich per Handschlag. Nach Spielende treffen sich die Spielerinnen im Mittelkreis und verabschieden sich voneinander per Handschlag. Dasselbe tun die Kapitäne mit dem/der Schiedsrichter/-in. Die Trainer/-innen und der Staff verhalten sich auf und neben dem Spielfeld mit Anstand und Respekt. Sie respektieren die Spielregeln und akzeptieren die Schiedsrichter-Entscheide.

---

**COACHINGZONE** Die Trainer/-innen halten sich in ihrer Coachingzone auf (nur eine Person stehend). Die Spielerinnen und weitere Staff Mitglieder sitzen auf der Spielerbank. Empfehlung: Die Zuschauer/-innenzone und die Coachingzone sollten nicht auf derselben Spielfeldseite sein. Falls nicht möglich: Hinter und neben der Coachingzone keine Zuschauer/-innenzone (Abstand ca. 15m).

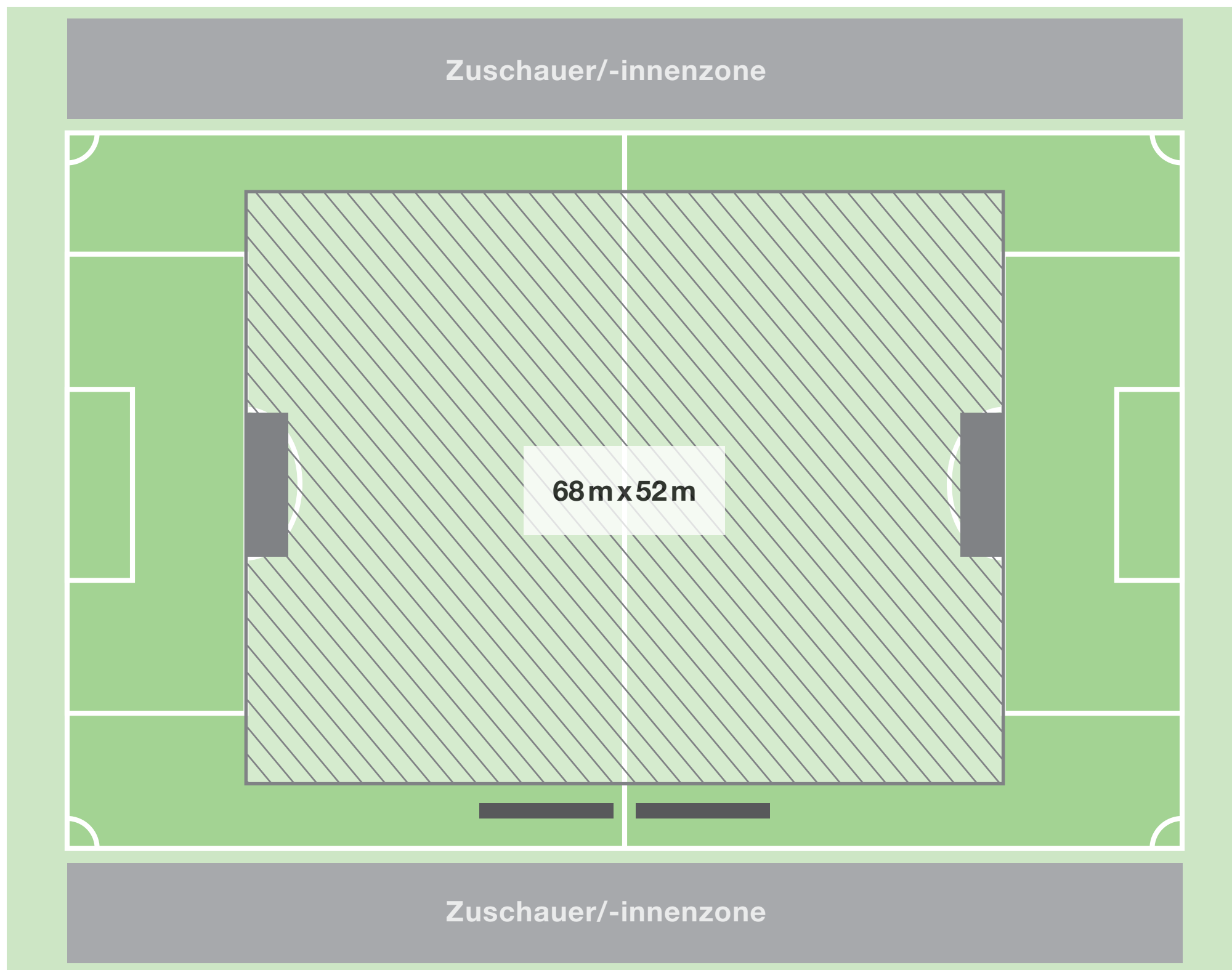
---

**ZUSCHAUER/-INNENZONE** Empfehlung: Die Zuschauer/-innen halten sich in der vom Heimverein markierten Zone auf (schafft eine räumliche und emotionale Distanz zwischen Spielgeschehen und Zuschauer/-innen). Die Trainer/-innen und Vereinsverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer/-innen.

---

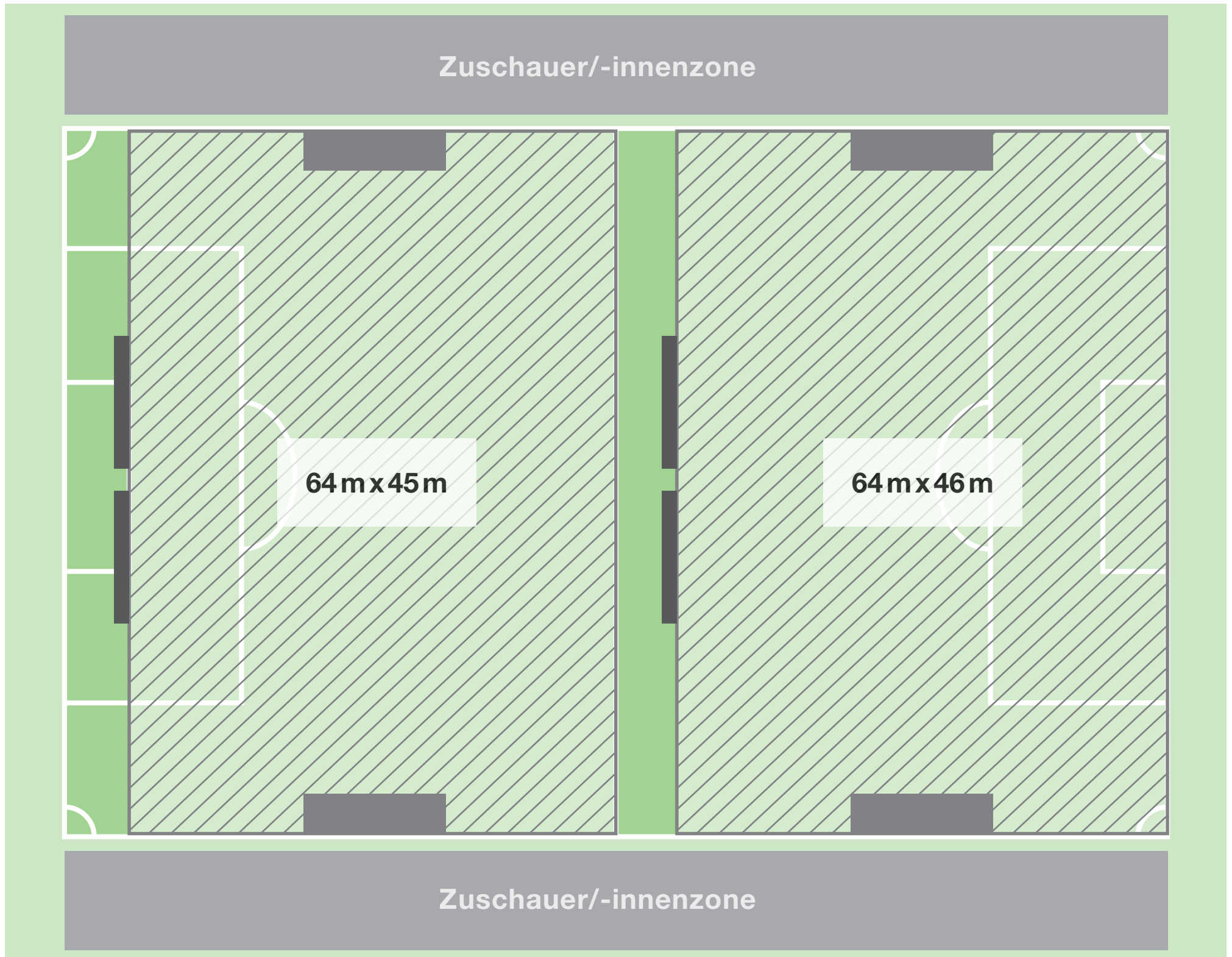
# Empfohlene Spielfeldanordnung

FF-14 (9 vs. 9)



# Alternative Spielfeldanordnung

FF-14 (9 vs. 9)



# Ausführungsbestimmungen

## C-A

# Ausführungsbestimmungen

C-A



## TEAMGRÖSSE

**11 vs. 11**

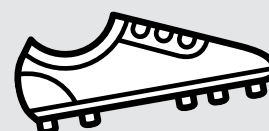
mind. 7 vs.7,  
max. 18 auf Spielerkarte



## INDIVUELLE SPIELZEIT

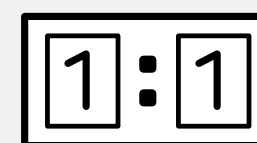
**Empfehlung: mind. eine Halbzeit**

(inkl. Torhüter/-innen)



## RESULTATE & RANGLISTEN

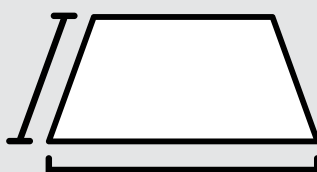
Resultate und Ranglisten  
werden publiziert.



## SPIELFELDGRÖSSE

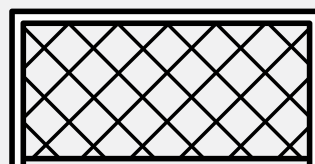
**100 m x 64 m**

max./min.: Länge: 110m - 90m;  
Breite: 64m - 59m



## TORGRÖSSE

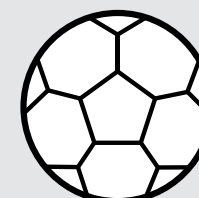
**7.32 m x 2.44 m**



## BÄLLE

**Grösse 5**

420 gr



## SPIELDAUER UND PAUSEN

**45'**

**15'**

**45'**

1. Halbzeit

Pause

2. Halbzeit

# Ausführungsbestimmungen



## C-A

---

MARKIERUNGEN/ LINIEN	Aussenlinien, Mittellinien und Strafräume markiert.
ABSTOSS / ABKICK / AUSWURF	Gemäss offiziellen Spielregeln <a href="#">(Link)</a>
ABSEITS	Gemäss offiziellen Spielregeln <a href="#">(Link)</a>
FREISTOSS	Gemäss offiziellen Spielregeln <a href="#">(Link)</a>
EINWURF	Gemäss offiziellen Spielregeln <a href="#">(Link)</a>
ECKSTOSS	Gemäss offiziellen Spielregeln <a href="#">(Link)</a>
RÜCKPASS	Gemäss offiziellen Spielregeln <a href="#">(Link)</a>
PENALTY	Gemäss offiziellen Spielregeln <a href="#">(Link)</a>
ZEITSTRAFEN	10 Minuten Zeitstrafe bei gelber Karte.
CLUBCORNER	Spielerkarte im Clubcorner erstellen. Kontrolle durch SR.
SPIELLEITUNG	SR
AUSRÜSTUNG	Schienbeinschutz obligatorisch; Schmuck verboten.

---

# Ausführungsbestimmungen



C-A

## FAIRPLAY

Die Teams müssen das Spielfeld gemeinsam in Zweierkolonne gemäss Anordnung des/der Schiedsrichters/-in betreten. Sie stellen sich in der Spielfeldmitte auf einer Linie mit dem/der Schiedsrichter/-in auf. Danach kreuzen die Teams einander und begrüßen sich per Handschlag. Nach Spielende treffen sich die Spieler/-innen im Mittelkreis und verabschieden sich voneinander per Handschlag. Dasselbe tun die Kapitäne mit dem/der Schiedsrichter/-in. Die Trainer/-innen und der Staff verhalten sich auf und neben dem Spielfeld mit Anstand und Respekt. Sie respektieren die Spielregeln und akzeptieren die Schiedsrichter-Entscheide.

## COACHINGZONE

Die Trainer/-innen halten sich in ihrer Coachingzone auf (nur eine Person stehend). Die Spieler/-innen und weitere Staff Mitglieder sitzen auf der Spielerbank. Empfehlung: Die Zuschauer/-innenzone und die Coachingzone sollten nicht auf derselben Spielfeldseite sein. Falls nicht möglich: Hinter und neben der Coachingzone keine Zuschauer/-innenzone (Abstand ca. 15m).

## ZUSCHAUER/- INNENZONE

Empfehlung: Die Zuschauer/-innen halten sich in der vom Heimverein markierten Zone auf (schafft eine räumliche und emotionale Distanz zwischen Spielgeschehen und Zuschauer/-innen). Die Trainer/-innen und Vereinsverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer/-innen.

# **Ausführungsbestimmungen**

## **FF-17 – FF-21**

# Ausführungsbestimmungen

FF-17-FF-21



## TEAMGRÖSSE

**11 vs. 11**

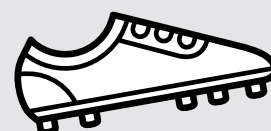
mind. 7 vs.7,  
max. 18 auf Spielerkarte



## INDIVUELLE SPIELZEIT

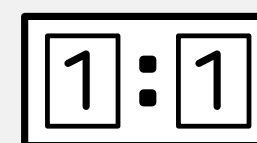
**Empfehlung: mind. eine Halbzeit**

(inkl. Torhüterinnen)



## RESULTATE & RANGLISTEN

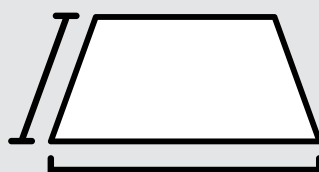
Resultate und Ranglisten  
werden publiziert.



## SPIELFELDGRÖSSE

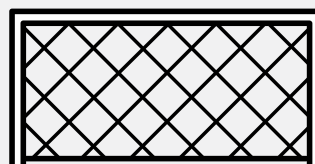
**100 m x 64 m**

max./min.: Länge: 110m - 90m;  
Breite: 64m - 59m



## TORGRÖSSE

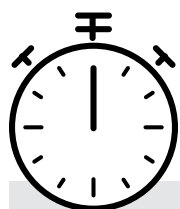
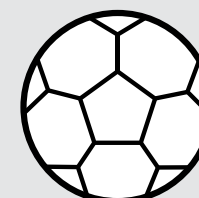
**7.32 m x 2.44 m**



## BÄLLE

**Grösse 5**

420 gr



## SPIELDAUER UND PAUSEN

**45'**

**15'**

**45'**

1. Halbzeit

Pause

2. Halbzeit

# Ausführungsbestimmungen

FF-17–FF-21



MARKIERUNGEN/ LINIEN	Aussenlinien, Mittellinien und Strafräume markiert.
ABSTOSS / ABKICK / AUSWURF	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
ABSEITS	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
FREISTOSS	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
EINWURF	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
ECKSTOSS	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
RÜCKPASS	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
PENALTY	Gemäss offiziellen Spielregeln ( <a href="#">Link</a> )
ZEITSTRAFEN	10 Minuten Zeitstrafe bei gelber Karte.
CLUBCORNER	Spielerkarte im Clubcorner erstellen. Kontrolle durch SR.
SPIELLEITUNG	SR
AUSRÜSTUNG	Schienbeinschutz obligatorisch; Schmuck verboten.

# Ausführungsbestimmungen

FF-17–FF-21



## FAIRPLAY

Die Teams müssen das Spielfeld gemeinsam in Zweierkolonne gemäss Anordnung des/der Schiedsrichters/-in betreten. Sie stellen sich in der Spielfeldmitte auf einer Linie mit dem/der Schiedsrichter/-in auf. Danach kreuzen die Teams einander und begrüßen sich per Handschlag. Nach Spielende treffen sich die Spielerinnen im Mittelkreis und verabschieden sich voneinander per Handschlag. Dasselbe tun die Kapitäne mit dem/der Schiedsrichter/-in. Die Trainer/-innen und der Staff verhalten sich auf und neben dem Spielfeld mit Anstand und Respekt. Sie respektieren die Spielregeln und akzeptieren die Schiedsrichter-Entscheide.

## COACHINGZONE

Die Trainer/-innen halten sich in ihrer Coachingzone auf (nur eine Person stehend). Die Spielerinnen und weitere Staff Mitglieder sitzen auf der Spielerbank. Empfehlung: Die Zuschauer/-innenzone und die Coachingzone sollten nicht auf derselben Spielfeldseite sein. Falls nicht möglich: Hinter und neben der Coachingzone keine Zuschauer/-innenzone (Abstand ca. 15m).

## ZUSCHAUER/- INNENZONE

Empfehlung: Die Zuschauer/-innen halten sich in der vom Heimverein markierten Zone auf (schafft eine räumliche und emotionale Distanz zwischen Spielgeschehen und Zuschauer/-innen). Die Trainer/-innen und Vereinsverantwortliche tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten «ihrer» Zuschauer/-innen.