

Turnierreglement

6. Ersiger Fussballfest 22./23. Juni 2018



1. Kategorien

A	„Sie & Er“ + „Familie“	max. Punktzahl 5
B	Nichtfussballer Kirchgemeinde / Vereine	max. Punktzahl 6
C	„Wir waren Helden“	max. Punktzahl 6
D	Nichtfussballer	max. Punktzahl 6
S1	SchülerInnen (7. – 9. Klasse)	kein Punktelimit
S2	SchülerInnen (4. – 6. Klasse)	kein Punktelimit
S3	SchülerInnen (1. – 3. Klasse)	kein Punktelimit

2. Punktebewertung für Aktive

Nationalliga A + B	5 Punkte
1. + 2. Liga	4 Punkte
3. Liga	3 Punkte
4. + 5. Liga / Junioren A + B / Senioren bis 35 Jahre	2 Punkte
Damen Nationalliga A + B	2 Punkte

Diese Punktebewertung gilt für alle Spieler, die in der noch laufenden Saison mindestens ein Spiel der nationalen oder regionalen Fussballmeisterschaft bestritten haben.

3. Besondere Hinweise zu den einzelnen Kategorien

Kategorie A:	In dieser Kategorie müssen <u>zwingend</u> mindestens 3 Damen oder 2 Kinder (30.06.2003 und jünger) auf dem Platz spielen
Kategorien B:	In dieser Kategorie sind sämtliche Spieler spielberechtigt, die <u>mindestens</u> einen der folgenden Punkte erfüllen: - Wohnort, Arbeitsplatz oder Heimatort innerhalb der Kirchgemeinde Kirchberg - „Ehemalige Ersiger“, die früher mindestens 5 Jahre in Ersigen wohnhaft waren
Kategorie C:	In dieser Kategorie sind sämtliche Spieler spielberechtigt, welche das Seniorenalter erreicht haben.
Kategorie D:	Wird neu nur am Samstag gespielt

Die Spiele der Kategorien A-D werden dank der Unterstützung von SuvaLiv durch lizenzierte Schiedsrichter des SFV geleitet.

4. Teilnahmebedingungen Team / Spieler

- Jedes Team besteht aus 6 SpielerInnen und maximal 4 ErsatzspielerInnen, die nur spielberechtigt sind, wenn sie namentlich auf dem Anmeldeformular aufgeführt wurden
- Das Tragen von einheitlichen Tenues wird gewünscht. Überzugsdress wird vom Organisator zur Verfügung gestellt
- Der Teamführer hat sein Team spätestens 15 Minuten vor Beginn des 1. Spiels bei der Jury anzumelden
- Nachmeldungen von SpielerInnen sind der Jury bis vor Beginn des ersten Gruppenspiels zu melden. Über mögliche Ausnahmen entscheidet die Jury (z.B. bei Verletzungen)
- **Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch und wird von den Schiedsrichtern kontrolliert!** Gegen ein Depot stellen wir Schienbeinschoner zur Verfügung (nur solange Vorrat)
- Als Organisator empfehlen wir:
 - ein „Warm-Up“ (aufwärmen, einlaufen und dehnen) vor dem Spiel beugt Verletzungen vor
 - das Tragen von Nocken- oder Noppenschuhe (Turnschuhe nicht empfehlenswert). Fuss-

ballschuhe mit auswechselbaren Stollen sind nicht erlaubt!

- auf den Alkoholkonsum während der Spielphase zu verzichten
- Ein/e Spieler/in darf während des Turniers in mehreren Kategorien und Teams mitspielen
- Bei Nichtantreten eines Teams wird das Spiel mit 0:3 Toren forfait gewertet
- Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Für nichtversicherte Spieler lehnt der Veranstalter jegliche Haftung ab!

5. Spielregeln / Fairplay

- Ein Spiel dauert in der Regel 15 Minuten, ohne Seitenwechsel. Priorität hat der Schiedsrichterpfiff beim Anspiel und beim Abpfiff
- Punkteverteilung: Sieger = 3 Punkte / Unentschieden = beide Teams je 1 Punkt / Verlierer = 0 Punkte
- Gespielt wird nach den Regeln des Schweizerischen Fussballverbandes SFV mit folgenden Ausnahmen:
 - die Rückpassregel ist aufgehoben
 - die Offside-Regel ist aufgehoben
 - SpielerInnen dürfen während des Spiels beliebig ein- und ausgewechselt werden, die Ein- und Auswechslungen müssen am gleichen Ort erfolgen
 - der Torhüter darf einen Ball, der über die Torauslinie geht mittels Abstoss, Auskick oder mit der Hand wieder ins Spiel zurückbefördern
 - wird ein/e SpielerIn des Feldes verwiesen, so entscheidet die Jury, ob und wann diese/r fehlbare Spieler/in wieder eingesetzt werden kann
 - Wird ein Spiel durch den Schiedsrichter abgebrochen, verliert das Team, die den Spielabbruch verursacht hat, das Spiel mit 0:3 und wird aus dem gesamten Turnier ausgeschlossen
- Bei Punktgleichheit mehrerer Teams nach den Gruppenspielen wird der Gruppensieger wie folgt ermittelt:
 1. Anzahl Punkte
 2. Direktbegegnung
 3. Torverhältnis
 4. Anzahl geschossene Tore
- Endet ein Finalspiel unentschieden, so wird der Sieger mittels Penaltyschiessen ermittelt. 3 Spieler jedes Teams schiessen abwechselnd je 1 Penalty. Bei Gleichstand schiessen anschliessend die übrigen 3 Spieler, jedoch nur bis zu dem Zeitpunkt, bis ein Team bei der gleichen Anzahl geschossener Penaltys ein Tor mehr erzielt hat
- Auch beim Endfinal wird der Sieger mittels Penaltyschiessen ermittelt (Ablauf siehe Penaltyschiessen)
- Allfällige Proteste sind unmittelbar vor oder während dem Spiel dem Schiedsrichter zu melden. Nach Spielende können keine Proteste mehr angemeldet werden. Proteste sind bei der Jury nach Spielende gegen eine Kautions von CHF 50.- schriftlich zu bestätigen. Wird der Protest abgewiesen, so fällt die Kautions dem Veranstalter zu. Der Protestierende muss den Nachweis der Lizenz- oder Passkopie des Spielers erbringen. Die Jury stützt sich im Zweifelsfall nicht auf eine Aussage einer unbekannt Person.

6. Durchführungsbestimmungen

- Das Turnier findet bei jeder Witterung statt. Bei extremen Verhältnissen (z.B. starker Regen, tiefer Boden) werden die Gruppensieger mittels Penaltyschiessen ermittelt (Ablauf siehe Penaltyschiessen): Sieger = 3 Punkte / Unentschieden = beide Teams je 1 Punkt / Verlierer = 0 Punkte
- Im Reglement nicht festgehaltene Punkte werden durch die Jury entschieden. Diese Entscheide sind endgültig und unanfechtbar.

Wir freuen uns auf deine Teilnahme am 6. Ersiger Fussballfest vom 22./23. Juni 2018.

Sportclub Ersigen